

«Зовите меня предателем, если вам так угодно, ибо империя, которую я выстрою на вашем прахе, запомнит меня как спасителя».

приписывается апостолу Ахлусу Пралу, капеллану ордена Закрытого Ока

Содержание

[Солдаты предательства](#)
[Дети Императора](#)
[Железные Воины](#)
[Повелители Ночи](#)
[Пожиратели Миров](#)
[Гвардия Смерти](#)
[Тысяча Сынов](#)
[Несущие Слово](#)
[Альфа-Легион](#)
[Демонические легионы](#)
[Тёмный Механикум](#)

Солдаты предательства

В самый разгар ужасающей эпохи Тьмы Легионес Астартес, что принесли клятву под знаменем Гора, уже сильно отличались от гордых воинств, некогда собравшихся на легендарных полях Улланора. Война нанесла жестокий урон их рядам, а в самую душу предавших легионов просочилась скверна, при этом каждый оказался поражён своим собственным проклятьем — от тонкого и направленного воздействия до гораздо более вирулентной заразы. Будь то внезапная, висцеральная перемена, произошедшая с Гвардией Смерти во время их полёта к Терре, или же медленно распространяющаяся гниль, поразившая Повелителей Ночи после Трамасского крестового похода, легионы предателей больше не были гордыми защитниками Империиума, но превратились в нечто чужеродное и ужасающее. Однако, невзирая на происходящие с ними перемены, предательские воинства в любом случае оставались могучей военной силой. Они были более чем способны противостоять разрозненным войскам, сохранившим верность Императору, а всё необходимое могли черпать из запасов покорённых промышленных баз. Единственное, что мешало им сокрушить миры-крепости, основательно укреплённые Рогалом Дорном для защиты Терры — это необходимость переправлять военную технику из отдалённых уголков Империиума на передовые линии наступления против Тронного мира.

Дети Императора

После демонического вознесения Фулгрима и его последующего исчезновения III легион пережил травматическое возрождение, сбившись с пути в погоне за вновь пробудившимися тёмными страстями. Легион распался на отдельные отряды, которые вместо реализации великих замыслов предательского магистра войны стремились отыскать достойных противников, в бою с которыми могли испытать себя. Сохранилось не так уж много отчётов с описаниями бесчинств Детей Императора, поскольку после них обычно оставалось крайне мало уцелевших, однако среди дошедших до нас записей некоторые примечательные случаи всё-таки выделяются. На Баале крупные силы Детей Императора присоединились к Сынам Гора для осады родного мира легиона Кровавых Ангелов. В Инвитском Скоплении жаждущий стратегического приза в виде родного мира Рогала Дорна и окружающей его империи флот предателей во главе с элементами Детей Императора учинил поистине ужасающие разрушения. Среди наиболее значительных концентраций сил III легиона была армада, собранная лордом-командующим Эйдолоном, который в отсутствие своего примарха Фулгрима стал самопровозглашённым повелителем Детей Императора. Стремясь подтвердить своё новообретённое превосходство среди собратьев по легиону, Эйдолон преследовал лоялистов среди звёзд, неустанно стремясь обрести призвание, которого так жаждал. В конце концов многие из Детей Императора снова соберутся в единый легион на Улланоре, вняв призыву вернувшегося примарха присоединиться к войску Гора, что держало путь на Терру ради последней, величайшей из всех битв.

Железные Воины

После Исствана V Гор поручил примарху Пертурабо провести кампанию планетарных вторжений против ключевых миров-крепостей лоялистов — в частности, тех, что защищали границы сегментума Соляр. Основная часть IV легиона по-прежнему находилась рядом с Железным Владыкой, и после катастрофической кампании на Талларне они начали приготовления ко вторжению в Солнечную систему, где их примарх жаждал сокрушить величайшую из твердынь Империиума. Остальным было приказано осадить ключевые миры по всему Империиуму, и для достижения этих целей Пертурабо выделил десятки контингентов гарнизонных сил. В ходе своих завоеваний Железные Воины естественным образом взяли на себя роль жестоких поработителей, утверждая власть предателей на недавно покорённых мирах и зачастую вступая в конфликты с совершающими набеги флотилиями Разбитых легионов или ударными группами лоялистов. После того, как Гибельный шторм начал рассеиваться, подобные гарнизоны стали единственным, что продолжало держаться на пути между Террой и наступающей армадой Робаута Гиллимана.



Повелители Ночи

Кульминация Трамасского крестового похода привела к ранению Конрада Кёрза и пленению первого капитана Севатара, что обусловило полный распад Повелителей Ночи как полноценного легиона. Немалый контингент легионеров Восьмого присоединился к гигантской армаде магистра войны для вторжения на Терру, однако значительная часть легиона отказалась следовать их примеру. Преследуемый ударными группировками Тёмных Ангелов, VIII легион раскололся на множество отдельных банд, самостоятельно вершащих свою судьбу среди звёзд. Многие из них воспользовались вакуумом власти, сложившимся в регионах, опустошённых продвижением флота Льва, и создали свои мелкие вотчины, где правил бал один лишь террор. Обирав покорённые миры подобно стервятникам, Повелители Ночи превращали в рабов выживших жителей миров-колоний вроде Ринтакса и Кхорбала и призывали разрозненные остатки своих армий для совершения вылазок в близлежащие системы, окутывая саваном тьмы и страха сектора к югу от галактического ядра. Целые области Империиума погрузились во тьму, и пройдёт немало времени, прежде чем свет Императора вновь осветит их.

Пожиратели Миров

Львиная доля Пожирателей Миров посвятила все свои силы Теневому крестовому походу на далёком галактическом востоке, однако наряду с этим легион владел несколькими мирами-вотчинами, не последним из которых был сборный мир Бодт, где Ангрон принял командование над своим легионом. Многие из таких планет использовались в качестве центров быстрой индукции и идеологической обработки, чтобы подпитывать непрекращающийся голод легиона в свежих рекрутах. После Теневого крестового похода принявший демоничество примарх Ангрон и его Пожиратели Миров творили кровавые бесчинства по всей Галактике. С каждым завоеванием цепочка командования среди XII легиона всё больше теряла целостность, и отколовшиеся силы, позднее обозначенные Империем как «мясницкие флоты», стали поистине безудержными. Вопросы стратегического планирования и тактической целесообразности оказались полностью отброшены, ибо обычные военные цели, вроде богатых ресурсами или обладающих развитой военной промышленностью миров игнорировались в пользу густонаселённых планет, где можно было устроить одну лишь бессмысленную резню. В дальнейшем Ангрон и оставшиеся рядом с ним воины соберутся на Улланоре для подготовки к решающему штурму Терры, однако не все прислушаются к призыву примарха – жажда кровопролития заботила их куда сильнее амбиций магистра войны.

Гвардия Смерти

Мортарион и основные силы Гвардии Смерти провели большую часть Ереси Гора рядом с магистром войны – от Иствана V до покорения Молеха. В последующие годы примарх Четырнадцатого и его флот исчезли после прыжка в варп, превратившись много месяцев спустя в охваченный чумой призрак того легиона, которым были когда-то. Отдельные части Гвардии Смерти, отсутствовавшие в этом роковом странствии, продолжали действовать в других уголках Галактики, на время избегав гниения, охватившего большую часть их товарищей. Барбарус, родной мир XIV легиона, стал центром массовой вербовки, лишившей окружающие системы их населения и ресурсов. Когда сам Барбарус был уничтожен Тёмными Ангелами, легион Мортариона в очередной раз доказал свою характерную стойкость: отдельные отряды рассеялись по Галактике, чтобы нанести смертельный урон лоялистским мирам, превратив многочисленные планеты в забитые трупами облущённые пустоши.

Тысяча Сынов

Легион Тысячи Сынов был разбит на Просперо ещё до того, как магистр войны явил своё предательство, и до поры до времени XV легион считался истреблённым. Только в последние дни на Терре стало ясно, что Магнус выжил и спас часть своих сыновей от разорения, учинённого Леманом Руссом и его Космическими Волками. В скудных записях упоминаются фрагменты Тысячи Сынов, действовавшие на позднем этапе Ереси в иных уголках Галактики; каждый из них представлял собой независимый отряд, а вовсе не ударную силу единого легиона. Верность этих группировок также оказалась расколотой: некоторые сражались за магистра войны, в то время как другие встали на сторону Императора, невзирая на то опустошение, которое Он обрушил на их дом. Ярант III, где Тысяча Сынов объединились с другими предательскими силами, чтобы свершить месть Космическим Волкам, Хтония и Аксандрия IV – всё это примеры конфликтов с участием тех или иных сил XV легиона.

Несущие Слово

Царство Ультрамар жестоко пострадало от фанатизма Несущих Слово: множество миров были разорены XVII легионом в годы Теневого крестового похода. Местонахождение Лоргара и основной части сил Несущих Слово после кульминации их вендетты против Ультрадесанта остаётся в значительной степени неизвестным – примарх Семнадцатого даже не присутствовал на Осаде Терры. Однако по всей Галактике действовало множество других отрядов Несущих Слово, покорявших планеты во имя тёмных сил, которым присягнул XVII легион, или же поддерживающих и консультирующих другие легионы в вопросах эзотерических знаний. Значительное их количество будет отозвано на Колхиду в последние годы развязанной Гором войны, и эти Несущие Слово сойдутся в противостоянии с базирующимися на Медузе Железными Руками, когда X легион пожелает свершить правосудие над теми, кто способствовал гибели их примарха.

Альфа-Легион

Деятельность Альфа-Легиона в годы эпохи Тьмы оставалась окутанной покровом тайны; его подразделения инфильтраторов редко оставляли доказательства, свидетельствующие о присутствии XX легиона. Среди известных событий с их участием наиболее примечательным является нападение на Плутон, в результате которого Альфариус пал от руки Рогала Дорна; однако более поздние сообщения об активности Последнего примарха в других регионах Галактики поставили его гибель под сомнение. Основным принципом Двадцатого была автономность отдельных его частей, а потому многочисленные ударные подразделения Альфа-Легиона действовали независимо по всей Галактике. Некоторые выслеживали флотилии Разбитых легионов, используя различные уловки, чтобы сеять дезинформацию и замешательство среди лоялистов, в то время как другие наносили удары по имперским средствам связи, заставляя умолкнуть астропатические сети и тем самым отрезая целые субсекторы от помощи извне, несмотря на рассеивание Гибельного шторма. В разрозненных сообщениях также утверждается о помощи группировок Альфа-Легиона лоялистам в деле преследования флотов снабжения предателей, дабы воспрепятствовать усилиям магистра войны собрать все свои силы в скоплении Беты Гармона.

Демонические легионы

На протяжении двух столетий итераторы Великого крестового похода проповедовали догматы Имперской Истины: среди звёзд не существует никаких богов, никакие мистические силы или божественное провидение не проторгят дальнейший путь человечеству, только мощь его армий и ясность цели. Магистр войны и его союзники доказали лживость подобных проповедей, спустив на Галактику настоящее безумие посредством нечестивых ритуалов, которые привели к рождению Гибельного шторма и призвали в реальный мир волны процветающих в варпе сущностей. Эти создания стали для Галактики подлинным проклятьем, к которому мало кто был готов. На войне нерождённые, под именем которых их знали многие, не обращали внимания на привычные законы логики, они не нуждались в линиях снабжения и мало о чём заботились, за исключением собственных непостижимых целей. Многообразие форм этих тварей не было числа; звероподобные чудовища, состоящие из бронзы, меди и свирепости, отличающиеся изысканными движениями существа неземной красоты или же аморфные формы, что увеличивались в размерах с каждым сожранным куском плоти – все они и множество иных монстров описаны в имперских хрониках. Друг с другом их не связывало ничто, за исключением проявления в тех местах, где завеса между мирами ослабевала – чему во многих случаях способствовали нечестивые ритуалы союзников магистра войны. Подобные существа были подлинным бичом Галактики, симптомом поразившего рассудок магистра войны упадка – или, возможно, даже первопричиной его предательства.

Тёмный Механикум

Те из представителей Механикума, кто встал на сторону магистра войны, стали известны как «тёмные механикумы»; в их число входили могучие элементы марсианского жречества, Ордо Редуктор и Легио Кибернетика, а также многие из представителей мирмидонских культов разрушителей и ряд субъект, долгие



годы действовавших на грани техноереси и собранных воедино генеральным фабрикаторм Кельбор-Халом. Со временем многие из миров-кузниц Тёмного Механикума восприняли силы, предложенные магистром войны и сущностями, с которыми он был связан, и погрузились в исследование запрещённых Императором технологий. Эпоха Тьмы стала для тёмных механикумов подлинной эрой инноваций, поскольку извращённые разумы техножрецов создавали всё новые и новые боевые машины всевозможных конструкций, что маршировали по полям сражений Ереси Гора. Почитаемые творения вроде богомашин и рыцарских доспехов превратились в испытательный полигон для экспериментов с оружием и варпом. Другие техножрецы обретали свежее вдохновение в чужацких технологиях, Силика Анимус или силах имматериума, создавая батальоны боевых конструкторов, которые будут биться плечом к плечу с армиями магистра войны на полях бесчисленных сражений, включая саму Терру.



Легионер Игнар Ингеррак

Неизвестная рота, данный воин был частью громадной орды свежесозданных рот, брошенных на прорыв обороны вокруг сегментума Соляр

Силовой доспех модели VI «Корвус» с легионной модификацией шлема. Рунические надписи представляют собой порченный хтонийский, смешанный с протохаланским — племенным диалектом далёких северных пределов Империи.



Сержант Джексин Морроу

101-й отряд разрушителей — подразделение, занимающееся транспортировкой и применением фосфоресцентных и ирад-боеприпасов

Силовая броня модели VI «Корвус». Сильная коррозия доспехов — привычное явление среди подразделений, которым поручено иметь дело с самым мощным фаговым оружием, что зачастую приводит к смертельным дозам облучения, а также возникновению у 101-го своеобразного прозвища «Iam Mortui» - «Ходячие

мертвецы^[1]».

1. ↑ Имя Гвардейца Смерти и название его подразделения – забавная отсылка к двум сериалам, собственно «Ходячим мертвецам», и «Сынам Анархии», в случае «Сынов» конкретно к двум персонажам – главному герою, Джексу Теллеру, и его отчиму Клэю Морроу, президенту байкерского клуба.