

WARHAMMER
FANTASY ROLEPLAY

НАБОР ПЕРСОНАЖА

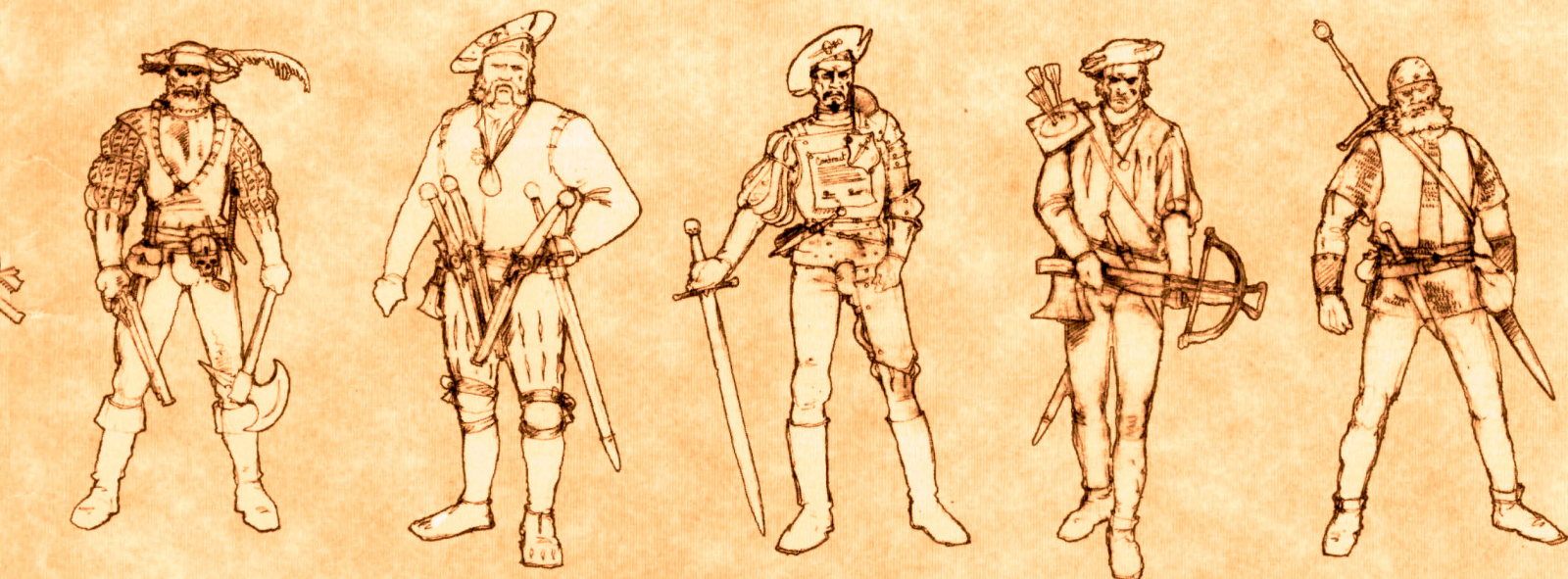
РАСШИРЕННАЯ РЕДАКЦИЯ
НА РУССКОМ

МРАЧНЫЙ МИР ОПАСНЫХ ПРИКЛЮЧЕНИЙ



ПОРТРЕТЫ ПЕРСОНАЖЕЙ





WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY

Design and Writing: Chris Pramas

Original WFRP Creators: Jim Bambra, Graeme Davis, Phil Gallagher, Richard Halliwell, and Rick Priestley

Design and Writing: Chris Pramas

Graphic Design and Art Direction: Hal Mangold

Cover Art: Geoff Taylor **Interior Art:** Dave Gallagher, John Blanche **WFRP Development Manager:** Kate Flack

Project Manager: Ewan Lamont

Head of Black Industries: Simon Butler

A Black Industries Publication

First published in 2005 by Black Industries, an imprint of
BL Publishing

BL Publishing

Games Workshop. Ltd
Willow Road
Nottingham
NG7 2WS
UK

No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording or otherwise without the prior permission of the publishers. Permission is given to copy the spell sheet on pages 16 for personal use only.

© Copyright Games Workshop Limited 2005.

All Rights Reserved. Games Workshop, the Games Workshop logo, Warhammer, Warhammer Fantasy Roleplay, the Warhammer Fantasy Roleplay logo, Black Industries, the Black Industries logo, BL Publishing, The BL Publishing logo and all associated races and race insignia, marks, names, characters, illustrations, and images from the Warhammer universe are either®, TM, and/or © Games Workshop Ltd 2000-2005, variably registered in the UK and other countries around the world. All rights reserved.

Green Ronin and the Green Ronin logo are Trademarks of Green Ronin Publishing, LLC, and are used with permission.

Product Code: 60040283002

ISBN: 1-84416-221-4

Black Industries: www.blackindustries.com

Games Workshop: www.games-workshop.com

Green Ronin Publishing: www.greenronin.com

— ВВЕДЕНИЕ —

Приятного чтения книги **Набора персонажа** для WFRP. Несомненно, Вы заметили, что данная книга посвящена созданию персонажа. Эта брошюра из серии в помощь игрокам. Во-первых, здесь кратко изложен процесс создания персонажа с соответствующими таблицами. Во-вторых, здесь есть расширенный генератор имен персонажей для каждой из игровых рас. В-третьих, здесь собраны боевые действия, тайные и божественные заклинания, которые весьма удобны во время игры и могут быть скопированы. Наконец, есть книга заклинаний, которую можно использовать для записи заклинаний персонажа.

О ПЕРЕВОДЕ

Заглянув в английский оригинал, Вы сможете заметить, что в русский перевод добавлен разделы **Полезные таблицы** и **Десять вопросов** из 2 главы основной книги правил, отсутствовавших в оригинальном **Character Pack**. Это дополнение сделано для удобства создания персонажа, снижению обращений к основной книге правил и помощи в «оживлении» персонажа.

«Прозвища» в оригинале «Surname», обычно переводящиеся на русский как «фамилии», но в соответствии с контекстом переведены как «прозвища». Перевод прозвищ не сделан из-за чрезмерной «славянизации» при переводе, а транскрибирование усложнило бы понимание смысла в оригинале. Поэтому совет: придумайте прозвища самостоятельно.

Компиляция и верстка: Tyvaldr

КРАТКО О СОЗДАНИИ ПЕРСОНАЖА

Этот раздел повторяет важные таблицы для создания персонажа из основных правил WFRP. Если игроков больше, чем книг правил, то используйте эту брошюру, чтобы ускорить процесс создания. Для экономии места, здесь не объясняется процесс создания, как в книге правил, но это не должно быть проблемой для игроков, знакомых с игрой.

Создание персонажа

1. Выберите вашу расу.
2. Определите ваши характеристики.
3. Перепишите ваши расовые особенности.
4. Определите личные особенности персонажа.
5. Определите начальную карьеру.
6. Перепишите данные вашей карьеры.
7. Возьмите одно бесплатное повышение.
8. Возьмите бесплатную экипировку.
9. Начните играть!

Бесплатное повышение

Ваш персонаж начинает не полным новичком. Вам позволено сразу взять одно повышение на выбор:

- 1) повышение характеристики основ. профиля на 5%.
- 2) повышение характеристики вторич. профиля на 1.

Бесплатная экипировка

- Обычную одежду, состоящую из рубашки, брюк, поношенных ботинок, драного плаща.
- Кинжал в ботинке или за поясом.
- Сума или торба, в которой лежит одеяло, деревянная кружка и деревянная посуда.
- Одноручное оружие (топор, дубинка, меч и т.д.)
- Кошель, в котором лежит 2d10 золотых крон (зк).

ТАБЛИЦА 2-1: ОПРЕДЕЛЕНИЕ ХАРАКТЕРИСТИК

Характеристика	Дварф	Эльф	П/рослик	Человек
Рукопашная (Р)	30+2d10	20+2d10	10+2d10	20+2d10
Баллистика (Б)	20+2d10	30+2d10	30+2d10	20+2d10
Сила (С)	20+2d10	20+2d10	10+2d10	20+2d10
Стойкость (Ст)	30+2d10	20+2d10	10+2d10	20+2d10
Ловкость (Лв)	10+2d10	30+2d10	30+2d10	20+2d10
Интеллект (Инт)	20+2d10	20+2d10	20+2d10	20+2d10
Сила Воли (СВ)	20+2d10	20+2d10	20+2d10	20+2d10
Общительность (Об)	10+2d10	20+2d10	30+2d10	20+2d10
Атаки (А)	1	1	1	1
Здоровье (Зд)	Бросьте 1d10 и сверьтесь с Таблицей 2-2: Первоначальное Здоровье			
Бонус силы (БС)	Равен первой цифре вашей Силы			
Бонус стойкости (БСт)	Равен первой цифре вашей Стойкости			
Скорость (Ск)	3	5	4	4
Магия (Маг)	0	0	0	0
Очки Безумия (ОБз)	0	0	0	0
Очки Судьбы (ОС)	Бросьте 1d10 и сверьтесь с Таблицей 2-3: Первоначальные Очки Судьбы			

— РАСОВЫЕ ОСОБЕННОСТИ —

ДВАРФ

Дварф обладает следующими навыками и талантами:

Навыки: Знание языка (рейкшпиль), Знание языка (хазалид), общие знания (Дварфы), ремесло (каменщик, кузнец или шахтер).

Таланты: выносливый, Дварфье ремесло, ночное зрение, отважный, сопротивление магии, старые обиды.

ЭЛЬФ

Эльф обладает следующими навыками и талантами:

Навыки: Знание языка (рейкшпиль), Знание языка (эльтарин), общие знания (эльфы).

Таланты: невозмутимый или хитроумный, ночное зрение, отличное зрение, связь с Эфиром или специалист в оружии (длинный лук).

ПОЛУРОСЛИК

Полурослик обладает следующими навыками и талантами:

Навыки: академические знания (генеалогии / геральдики), Знание языка (полуросликов), Знание языка (рейкшпиль), общие знания (полурослики), ремесло (фермер или повар), узнавание слухов.

Таланты: сопротивление Хаосу, специалист в оружии (праща), ночное зрение и один случайный талант (чтобы узнать его, сделайте бросок по таблице 2-4: Случайные таланты).

ЧЕЛОВЕК

Человек обладает следующими навыками и талантами:

Навыки: Знание языка (рейкшпиль), общие знания (Империия), узнавание слухов.

Таланты: 2 случайных таланта (чтобы узнать их, сделайте два броска по таблице 2-4: Случайные таланты).

ТАБЛИЦА 2-2: ПЕРВОНАЧАЛЬНОЕ ЗДОРОВЬЕ

1d10	Дварф	Эльф	Полурослик	Человек
1-3	11	9	8	10
4-6	12	10	9	11
7-9	13	11	10	12
10	14	12	11	13

ТАБЛИЦА 2-3: ПЕРВОНАЧАЛЬНЫЕ ОЧКИ СУДЬБЫ

1d10	Дварф	Эльф	Полурослик	Человек
1-4	1	1	2	2
5-7	2	2	2	3
8-10	3	2	3	3



ТАБЛИЦА 2-4: СЛУЧАЙНЫЕ ТАЛАНТЫ

Талант	П/рос-лик	Человек	Талант	П/рос-лик	Человек	Талант	П/рослик	Человек
Острый слух	01-05	01-04	Меткий стрелок	39-42	36-40	Сильный разум	68-72	72-75
Обоюдорукость	06-10	05-09	Лицедей	43-47	41-44	Выносливый	73-77	76-79
Невозмутимый	11-15	10-13	Ночное зрение	—	45-49	Вежливый	78-82	80-83
Отличное зрение	16-20	14-18	Сопротивление болезням	48-51	50-53	Математик	83-87	84-87
Быстроногий	21-25	19-22	Сопротивление магии	52-53	54-57	Очень стойкий	88-91	88-91
Крепкий	26-29	23-27	Сопротивление ядам	54-57	58-61	Очень сильный	92-95	92-95
Молниеносные рефлексы	30-33	28-31	Хитроумный	58-62	62-66	Прирожденный воин	96-00	96-00
Удача	34-38	32-35	Шестое чувство	63-67	67-71			

ТАБЛИЦА 2-5: СТАРТОВЫЕ КАРЬЕРЫ

Карьера	Дварф	Эльф	П/росл.	Чел.	Карьера	Дварф	Эльф	П/росл.	Чел.
Апигатор	01-02	—	01-03	01-02	Дворянин	41-42	—	—	48-49
Ученик мага	—	01-07	—	03-04	Норский берсерк	—	—	—	50
Управляющий	—	—	—	5	Бандит	43-45	46-51	46-48	51-52
Цирюльник	—	—	4	6	Всадник	—	52-57	—	53-54
Лодочник	—	—	—	07-08	Крестьянин	—	—	49-54	55-56
Телохранитель	03-06	—	—	09-10	Гладиатор	46-50	—	—	57-58
Старьевщик	—	—	5	11-12	Вышибала	51-54	—	—	59-60
Охотник за головами	—	—	06-07	13-14	Крысолов	55-58	—	55	61-62
Бюргер	07-10	—	08-09	15-16	Патрульный	—	—	—	63-64
Маркитант	—	—	10-11	17-18	Жулик	—	58-63	56-60	65-66
Углежог	—	—	12-14	19-20	Руноносец	59-63	—	—	—
Кучер	11-12	—	—	21-22	Писарь	64-65	64-69	—	67-68
Артист	13-15	08-12	15-17	23-24	Моряк	66	70-75	—	69-70
Представитель	—	13-19	—	—	Прислуга	67-68	—	61-65	71-72
Эсталийский днестро	—	—	—	25	Щитолом	69-72	—	—	—
Паромщик	—	—	18	26	Контрабандист	73-75	—	66-68	73-74
Пограничник	—	—	19-22	—	Солдат	76-79	—	69-70	75-76
Рыбак	—	—	23	27-28	Оруженосец	—	—	—	77-78
Грабитель могил	—	—	24-26	29-30	Студент	80-81	76-80	71-72	79-80
Колдун	—	—	—	31	Вор	82-84	81-86	73-78	81-82
Охотник	16-19	20-27	27-31	32-33	Головорез	—	—	—	83-84
Посвященный	—	—	—	34-35	Сборщик пошлины	85-87	—	79-80	85-86
Тюремщик	20-23	—	—	36	Расхититель гробниц	88-90	—	81-85	87-88
Кислевитский коссар	—	—	—	37	Ремесленник	91-94	87-93	86-90	89-90
Воин братства	—	28-34	—	—	Победитель троллей	95-98	—	—	—
Матрос	24	—	—	38-39	Странник	—	94-00	91-94	91-92
Наемник	25-30	35-39	32-35	40-41	Лакей	—	—	95-96	93-94
Посыльный	—	40-45	36-40	42-43	Стражник	99-00	—	97-00	95-96
Ополченец	31-34	—	41-45	44-45	Дровосек	—	—	—	97-98
Шахтер	35-40	—	—	46-47	Зилот	—	—	—	99-00

ТАБЛИЦА 3-3: ПРОДВИНУТЫЕ КАРЬЕРЫ

Ассасин	Дуэлянт	Мастеровой	Пистольер	Разбойник	Стюард
Атаман	Защитник закона	Мастер вор	Подмастерье мага	Рыцарь	Торговец
Ветеран	Инженер	Мастер маг	Политик	Рыцарь вн. круга	Трактирщик
Владелец гильдии	Исследователь	Менестрель	Победитель гигантов	Священник	Ученый
Врач	Капитан	Монах	Победитель демонов	Сержант	Флагеллант
Вымогатель	Капитан корабля	Навигатор	Помазанный священник	Следопыт	Чемпион
Герольд	Король дна	Охотник на вампиров	Помошник	Скупщик	Шарлатан
Грабитель	Лорд	Охотник на ведьм	Придворный	Следователь	Шпион

ИМЕНА

Основные правила WFRP содержит несколько примеров имен для каждой расы. Но есть еще множество имен, и этот раздел содержит их довольно много. Вы можете выбрать любое желаемое имя, или бросить и пусть судьба ведет Вас. Приведены таблицы для каждой расы: дварфы, эльфы, полурослики и люди.

— ЛЮДСКИЕ ИМЕНА —

Следующие таблицы могут быть использованы для создания людских имен Имперского населения, как мужчин, так и женщин. Во-первых, бросьте процентник и обратитесь к **Таблице СР-1: Имперские имена людей**, обращая внимание на пол Вашего персонажа. Затем перейдите к соответствующим таблицам и бросьте процентник вновь, чтобы создать имя.

Таблица СР-1: Имперские имена людей

d100	Женские	Мужские
01-33	Таблица СР-2	Таблица СР-5
33-66	Таблица СР-3	Таблица СР-6
67-00	Таблица СР-4	Таблица СР-7

Таблица СР-2: Имперские женские А

d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя
01	Эбби	22	Амалин	43	Камила	62	Эдит	83	Эммануэль
02	Эбигильда	23	Анхильда	44	Карла	63	Эдит	84	Эмерлинда
03	Эбигунд	24	Аннабелла	45	Карлинда	64	Эдита	85	Эмерлин
04	Эбигунда	25	Анна	46	Карлотта	65-66	Элеанор	86	Эрика
05-06	Ада	26	Антея	47	Цилиция	67	Элинон	87	Эрмина
07	Адель	27	Арабелла	48	Цилия	68	Элисинда	88	Эрминлинда
08	Адехильда	28	Авер	49	Клора	69	Эльсина	89	Эрминтруда
09	Аделина	29	Бекхильда	50	Клотхильда	70	Элла	90	Эсмеральда
10	Аделин	30-31	Белла	51	Конния	71	Эллена	91	Эстелла
11-12	Адель	32	Беллана	52	Констанция	72	Эллинда	92	Этхельдред
13	Агата	33	Бенедикта	53	Констанция	73	Элоиза	93	Этхелинда
14	Агнета	34	Берлинда	54	Корделия	74-75	Эльза	94	Этельреда
15	Альдреда	35	Берлин	55	Дема	76	Эльсбет	95	Фая
16	Альфреда	36	Берта	56	Демона	77	Эльспет	96-97	Фрида
17	Алсия	37	Бертхильда	57	Дессемона	78	Элин	98	Фридрихильда
18	Алана	38-39	Бесс	58	Дортхильда	79	Эмагунда	99	Фридрун
19	Алтея	40	Бетт	59	Дракхена	80	Эмелия	00	Фредерика
20	Амалия	41	Бронсея	60	Дракхильда	81	Эмма		
21	Амалинда	42	Брунхильда	61	Эдхильда	82	Эммалин		

Таблица СР-3: Имперские женские В

d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя
01-02	Габби	22	Хейди	43	Джоанна	64	Летиция	83	Магалин
03	Габриэлла	23	Хейдрун	44	Джози	65	Летти	84	Магунда
04	Галина	24	Хельга	45	Карин	66	Лена	85	Маргета
05	Гена	25	Херлинда	46	Катарина	67	Ленора	86	Майла
06	Женевьева	26	Хервинг	47	Катерин	68	Лиза	87	Марпен
07	Женевьева	27-28	Хильда	48	Катарина	69	Лизбет	88	Мариэтта
08	Герберга	29	Хильдегарт	49-50	Катерина	70	Лиззи	89	Маргарет
09	Герла	30	Хильдегунд	51	Кетерлинда	71	Лоринда	90	Маргет
10	Герлинда	31	Хонория	52	Кетерлин	72	Лорна	91	Маргета
11	Герта	32	Ида	53	Китти	73	Люцинда	92	Мэрлин
12	Гертруд	33	Ингрид	54	Кристин	74	Люкретия	93	Марлин
13-14	Грета	34	Ингунд	55	Кристина	75	Люси	94	Матхильда
15	Гретхен	35	Ингунд	56	Кристин	76	Людмила	95	Мауда
16	Гризельда	36	Ирмелла	57-58	Кирстен	77	Мабель	96	Мэй
17	Грунхильда	37	Ирмина	59	Кирстин	78	Магда	97	Мэг
18	Гудрун	38	Изабелла	60	Лавина	79	Магдалин	98	Мэлиппент
19	Гудрун	39	Изадора	61	Лавиния	80	Мэгги	99	Миранда
20	Ханна	40-41	Изольда	62	Леанор	81	Магхильда	00	Молл
21	Хедвинг	42	Джоселин	63	Леанора	82	Магалинда		

Таблица СР-4: Имперские женские С

d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя
1	Натхильда	20-21	Оттильда	40-41	Розабелла	60-61	Салина	80-81	Тилея
02-03	Нелли	22-23	Оттильин	42-43	Розалия	62-63	Сальтца	82-83	Урсула
04-05	Нора	24-25	Передида	44-45	Росальба	64-65	Сигизмунда	84-85	Ульрика
06-07	Ольга	26-27	Пергала	46-47	Розалин	66-67	Сигрид	86-87	Валерия
08-09	Офелия	28-29	Пергунда	48-49	Розалинда	68-69	Сигунда	88-89	Верена
10-11	Остерхильда	30-31	Петронелла	50-51	Розамунда	70-71	Золня	90-91	Вилфрида
12-13	Остелли	32-33	Феломелия	52-53	Розанна	72-73	Стрина	92-93	Вельгельмина
14-15	Остия	34-35	Рейкхильда	54-55	Роза	74-75	Талима	94-95	Винифрида
16-17	Оттагунда	36-37	Рената	56-57	Роз	76-77	Теодора	96-97	Вольфхильда
18-19	Отталина	38-39	Розабель	58-59	Розхильда	78-79	Тереза	98-99	Земельда
								00	Зена

ТАБЛИЦА СР-5: ИМПЕРСКИЕ МУЖСКИЕ А

d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя
01	Абельхард	18	Андрик	35	Бертольд	52	Дитфрид	69	Эльаред
02	Абельхельм	19	Ансхельм	36	Борис	53	Дитер	70	Эльмерик
03	Адмунд	20	Антон	37	Бруно	54	Дитмар	71	Эмиль
04	Адред	21	Арне	38	Бургольд	55	Дитмунд	72	Энгель
05	Адрик	22	Арнульф	39	Кальвин	56	Дитрих	73	Энгельберт
06	Агис	23	Аксель	40	Казимир	57	Дирк	74	Энгельбрехт
07	Аларик	24	Аксельбранд	41	Каспар	58	Донат	75	Энгельхарт
08	Альберик	25	Бальдред	42	Келред	59	Дурнхельм	76	Йодред
09	Альбрехт	26	Бальдрик	43	Конрад	60	Эбер	77	Йомунд
10	Альдебранд	27	Бальдвин	44	Корвин	61	Эккель	78	Эрман
11	Альдред	28	Бальтазар	45	Дагмар	62	Экхарт	79	Эрред
12	Альдрик	29	Барнабас	46	Данкмар	63	Элгар	80	Эркенбранд
13	Альфред	30	Барт	47	Данкред	64	Эдмунд	81	Эразмус
14	Альмар	31	Бартольд	48	Лекмар	65	Эввин	82	Эрик
15	Айде	32	Бартомар	49	Детлеф	66	Эрхард	83	Эрман
16	Андре	33	Бернольд	50	Лебольд	67	Эрл	84	Эрнст
17	Андред	34	Бертольд	51	Диль	68	Эрвин	85	Эрвин

ТАБЛИЦА СР-6: ИМПЕРСКИЕ МУЖСКИЕ В

d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя
01	Гавин	18	Грегор	35	Хамлин	52	Хильдебрант	69	Джозеф
02	Гербер	19	Греймольд	36	Ханс	53	Хильдебранд	70	Джост
03	Герхарт	20	Гримвольд	37	Харбранд	54	Хильдемар	71	Джорген
04	Герлах	21	Грисвольд	38	Хармар	55	Хильдемунд	72	Карл
05	Гернар	22	Гвидо	39	Хартманн	56	Хильдред	73	Каспар
06	Герольф	23	Гундольф	40	Хаут	57	Хильдрик	74	Клаус
07	Гильбрехт	24	Гундред	41	Хейдрик	58	Хорст	75	Клебер
08	Гизберт	25	Гуннар	42	Хейммар	59	Хьюго	76	Конрад
09	Гизельбрехт	26	Гунтер	43	Хейнфрид	60	Игорь	77	Конрадин
10	Гизмар	27	Гюнтер	44	Хейнман	61	Ингвар	78	Курт
11	Горан	28	Густаф	45	Хейнрих	62	Джандер	79	Лампрехт
12	Гозберт	29	Хадред	46	Хейнц	63	Джекиль	80	Ланфрид
13	Гозвин	30	Хадвин	47	Хельмут	64	Джодокус	81	Ланрик
14	Готфрид	31	Хагар	48	Хенлин	65	Джон	82	Ланвин
15	Готхард	32	Хаген	49	Херманн	66	Джонас	83	Лео
16	Готтольд	33	Хальдред	50	Хервин	67	Джорг	84	Леопольд
17	Готвин	34	Хальман	51	Иеронимус	68	Джорн	85	Левин

ТАБЛИЦА СР-7: ИМПЕРСКИЕ МУЖСКИЕ С

d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя	d100	Имя
01	Мадред	18	Одвин	35	Рамбрехт	52	Руфус	69	Удо
02	Магнус	19	Ольбрехт	36	Рандульф	53	Рупрехт	70	Улли
03	Мандред	20	Ольдред	37	Ранульф	54	Себастьян	71	Ульфред
04	Манфред	21	Ольрик	38	Ранальд	55	Семунд	72	Ульфман
05	Матиас	22	Ортлиб	39	Рейхард	56	Сепп	73	Ульман
06	Макс	23	Ортольд	40	Рейн	57	Зигер	74	Уто
07	Максимилиан	24	Орвин	41	Рейнер	58	Зигфрид	75	Вальдред
08	Майнер	25	Освальд	42	Рейнхард	59	Зигмунд	76	Вальдрик
09	Майнхарт	26	Осрик	43	Рейнтольд	60	Сигмунд	77	Варл
10	Майнольд	27	Освин	44	Реубан	61	Сигрик	78	Винто
11	Мекель	28	Отфрид	45	Ринго	62	Стефан	79	Виктор
12	Меркель	29	Отто	46	Родерик	63	Танкред	80	Вильмар
13	Нат	30	Отвин	47	Рольф	64	Тьодерик	81	Фолькер
14	Натандар	31	Паулус	48	Рубен	65	Тильманн	82	Фолькхард
15	Никодимус	32	Просперо	49	Рудель	66	Томас	83	Фолькрад
16	Одамар	33	Раген	50	Рудгар	67	Трубальд	84	Фолькин
17	Одрик	34	Ральф	51	Рудольф	68	Труберт	85	Вольтц

— ДВАРФЫ ИМЕНА —

Следующие таблицы позволяют случайно создавать имена Дварфов. Каждое имя имеет два элемента, и вы можете создать себе имя, просто комбинируя их. Для всех персонажей-Дварфов начинают с броска по Таблице СР-8: Дварфий Элемент 1. Для женских персонажей, для создания второй части имени, продолжите броском по

Таблице СР-9: Дварфий женский элемент 2. Для мужских персонажей, для создания второй части имени, продолжите броском по Таблице СР-10: Дварфий мужской элемент 2.

Элемент 1 + Элемент 2 = Дварфье Имя

ТАБЛИЦА СР-8: ДВАРТИЙ ЭЛЕМЕНТ 1

d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент
01	Аль	21	Эла	41	Хак	61	Нор	81	Свен
02	Ат	22	Элан	42	Хака	62	Норан	82	Тар
03	Атран	23	Эльда	43	Хар	63	Нун	83	Тор
04	Баль	24	Фа	44	Хега	64	Ода	84	Тора
05	Бала	25	Фар	45	Хур	65	Ока	85	Трон
06	Бара	26	Фара	46	Кад	66	Олла	86	Трун
07	Бель	27	Фим	47	Кар	67	Ольф	87	Тура
08	Бела	28	Фима	48	Ката	68	От	88	Ун
09	Бер	29	Фирен	49	Каз	69	Отра	89	Ута
10	Бок	30	Фур	50	Каза	70	Ро	90	Улла
11	Бор	31	Фура	51	Краг	71	Рор	91	Вала
12	Бур	32	Га	52	Логаз	72	Роран	92	Вар
13	Да	33	Гим	53	Лок	73	Ска	93	Вара
14	Дам	34	Голь	54	Лун	74	Скалла	94	Зак
15	Дора	35	Голлен	55	Мо	75	Скальф	95	Зака
16	Дрок	36	Гот	56	Мола	76	Скар	96	Закан
17	Дронг	37	Гота	57	Мор	77	Скор	97	Зар
18	Дур	38	Грим	58	Мора	78	Скора	98	Зара
19	Дваль	39	Гро	59	Но	79	Снор	99	Зам
20	Эль	40	Грун	60	Нола	80	Снора	00	Зама

ТАБЛИЦА СР-9: ДВАРТИЙ ЖЕНСКИЙ ЭЛЕМЕНТ 2

d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент
01-02	Бина	21-22	Гелла	41-42	Грина	62-63	Лока	83-84	Руна
03-04	Бора	23	Гина	43-44	Громина	64	Луна	85-86	Рунелла
05	Дила	24-25	Грома	45	Гула	65-66	Мина	87-88	Скина
06-07	Дина	26-27	Гронделла	46-47	Гунелла	67-68	Мира	89-90	Скинелла
08-09	Докина	28-29	Грота	48-49	Гундина	69-70	Нина	91	Тина
10-11	Дора	30-31	Грума	50-51	Кина	71-72	Нира	92	Тока
12	Дринелла	32-33	Грунда	52-53	Крагелла	73	Ния	93-94	Трекелла
13-14	Фина	34-35	Грунтина	54-55	Крина	74-75	Ригина	95-96	Трекина
15-16	Фиа	36	Гона	56-57	Кия	76-78	Рига	97-98	Трока
17-18	Гана	37-38	Гора	58-59	Лина	79-80	Рика	99	Зина
19-20	Гара	39-40	Гримелла	60-61	Ликина	81-82	Рина	00	Зора

ТАБЛИЦА СР-10: ДВАРТИЙ МУЖСКОЙ ЭЛЕМЕНТ 2

d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент
01-02	Бин	22	Гин	42-43	Грин	64-65	Лин	85-86	Рик
03-04	Бор	23-24	Гни	44-45	Гром	66-67	Лик	87-88	Рин
05	Диль	25-26	Гром	46-47	Гуль	68-69	Лок	89-90	Рун
06-07	Дин	27-28	Гронд	48-49	Гун	70-71	Лун	91	Скин
08-09	Док	29-30	Грот	50-51	Гунд	72-73	Мин	92-93	Тин
10-11	Дор	31-32	Грум	52-53	Ки	74-75	Мир	94-95	Ток
12-13	Дрин	33-34	Грунд	54-55	Кин	76-77	Нин	96	Трек
14-15	Фин	35	Грунт	56-57	Краг	78-79	Нир	97	Трок
16-17	Ган	36-37	Гон	58-59	Кри	80	Раг	98	Зин
18-19	Гар	38-39	Гор	60-61	Крин	81-82	Ри	99-00	Зор
20-21	Гиль	40-41	Грим	62-63	Ли	83-84	Риг		

— ЭЛЬФИЙСКИЕ ИМЕНА —

Следующие таблицы позволяют случайно создавать имена эльфов. Каждое имя имеет два элемента и опциональную приставку, вы можете создать себе имя, просто комбинируя их. Все эльфийские персонажи начинают с броска по Таблице СР-11:

Эльфийский элемент 1. Вы можете, по своему желанию, бросить по Таблице СР-12: Эльфийские приставки. Для женских персонажей,

чтобы создать последнюю часть имени, бросьте по Таблице СР-13: Эльфийский женский элемент 2. Для мужских персонажей, чтобы создать последнюю часть имени, бросьте по Таблице СР-14: Эльфийский мужской элемент 2.

Элемент 1 + Приставка (опционально) + Эл.2 = Эльф.имя

ТАБЛИЦА СР-11: ЭЛЬФИЙСКИЙ ЭЛЕМЕНТ 1

d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент
01	Аэд	18	Каэль	35	Фим	52	Инд	69	Ме
02	Аэль	19	Каэм	36	Фин	53	Ист	70	Мес
03	Аэльф	20	Каэт	37	Галь	54	Ит	71	Мет
04	Аэн	21	Каль	38	Гальда	55	Ий	72	Мен
05	Аэт	22	Кам	39	Газн	56	Кор	73	Мор
06	Альт	23	Кель	40	Газс	57	Ки	74	Иорт
07	Ан	24	Кип	41	Гед	58	Кир	75	Наль
08	Анд	25	Эль	42	Ген	59	Ла	76	Нар
09	Ар	26	Эльда	43	Гес	60	Лан	77	Нен
10	Арг	27	Эльт	44	Гет	61	Лиль	78	Нор
11	Аст	28	Эн	45	Глор	62	Лим	79	Норль
12	Ат	29	Энд	46	Хас	63	Лит	80	Ри
13	Ав	30	Эр	47	Хат	64	Лот	81	Риабб
14	Бан	31	Эрс	48	Хель	65	Май	82	Рианн
15	Бель	32	Фанд	49	Хет	66	Мар	83	Рид
16	Бег	33	Фер	50	Хит	67	Мас	84	Риэаль
17	Сад	34	Ферг	51	Иль	68	Мат	85	Риэн

ТАБЛИЦА СР-12: ЭЛЬФИЙСКАЯ ПРИСТАВКА

d100	Пристав.	d100	Пристав.	d100	Пристав.	d100	Пристав.	d100	Пристав.	d100	Пристав.
01-02	А	19-20	Эс	37-38	О	55-56	Рель	73-74	Са	91-92	Со
03-04	Аль	21-22	Фан	39-40	Оль	57-58	Рен	75-76	Саль	93-94	Соль
05-06	Ан	23-24	Фен	41-42	Он	59-60	Ри	77-78	Сан	95-96	Сон
07-08	Ар	25-26	Фин	43-44	Ор	61-62	Риаль	79-80	Се	97-98	У
09-10	Ас	27-28	И	45-46	Ос	63-64	Рин	81-82	Сель	99-00	Уль
11-12	Э	29-30	Иль	47-48	Ра	65-66	Ро	83-84	Сен		
13-14	Эль	31-32	Ин	49-50	Раль	67-68	Роль	85-86	Си		
15-16	Эн	33-34	Ир	51-52	Ран	69-70	Рон	87-88	Силь		
17-18	Эр	35-36	Ис	53-54	Ре	71-72	Ри	89-90	Син		

ТАБЛИЦА СР-13: ЭЛЬФИЙСКИЙ ЖЕНСКИЙ ЭЛЕМЕНТ 2

d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент
01	А	18	Дриан	35	Фис	52	Лет	69	Рис	86	Теанн
02	Айне	19	Дриель	36	И	53	Лет	70	Рит	87	Тер
03	Ам	20	Дрис	37	Илле	54	Лиэлле	71	Рис	88	Теа
04	Анн	21	Эанн	38	Ина	55	Лиэт	72	Сар	89	Тер
05	Арма	22	Эанна	39	Ира	56	Лианн	73	Сат	90	Ти
06	Арна	23	Эарна	40	Иса	57	Нелле	74	Сер	91	Трин
07	Арт	24	Эарт	41	Ити	58	Нем	75	Сет	92	Тин
08	Ат	25	Эалье	42	Итт	59	Нет	76	Сир	93	Тир
09	Беанн	26	Эт	43	Ла	60	Ни	77	Сит	94	Тор
10	Бет	27	Эйс	44	Лам	61	Ниэаль	78	Сор	95	Тос
11	Бет	28	Эйт	45	Лана	62	Ниэлла	79	Сот	96	Триан
12	Брим	29	Фелле	46	Ларна	63	Нит	80	Шар	97	Трис
13	Брис	30	Фионн	47	Лат	64	Рас	81	Шер	98	Илль
14	Деанн	31	Флис	48	Леанн	65	Реанн	82	Шир	99	Ирс
15	Дет	32	Филль	49	Леат	66	Релль	83	Сис	00	Ис
16	Дет	33	Финн	50	Лен	67	Релле	84	Тар		
17	Дис	34	Фир	51	Леллье	68	Ризлле	85	Теаль		

ТАБЛИЦА СР-14: ЭЛЬФИЙСКИЙ МУЖСКОЙ ЭЛЕМЕНТ 2

d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент
01	Баен	18	Эорль	35	Лазн	52	Майн	69	Ниль	86	Тайн
02	Байне	19	Эос	36	Лазр	53	Маи	70	Нин	87	Тан
03	Байре	20	Эот	37	Лайне	54	Мар	71	Нир	88	Тар
04	Бар	21	Филь	38	Лайре	55	Миль	72	Нис	89	Тель
05	Бир	22	Фин	39	Лан	56	Мин	73	Ран	90	Тиль
06	Бризр	23	Фир	40	Лас	57	Мир	74	Реа	91	Тир
07	Бриор	24	Хиль	41	Лен	58	Наэль	75	Рель	92	Тин
08	Брин	25	Хин	42	Лес	59	Наэн	76	Риль	93	Триль
09	Дазн	26	Хир	43	Лиль	60	Наэр	77	Риоль	94	Трин
10	Дайне	27	Хор	44	Лин	61	Найль	78	Рион	95	Тве
11	Дайре	28	Иль	45	Лир	62	Найр	79	Риор	96	Тиль
12	Дар	29	Ин	46	Лис	63	Наль	80	Риорль	97	Тин
13	Диль	30	Ион	47	Лор	64	Нан	81	Риорн	98	Тис
14	Дир	31	Ир	48	Лос	65	Нар	82	Рир	99	Ве
15	Дрель	32	Ис	49	Маэль	66	Неаль	83	Рнель	00	Иан
16	Дрир	33	Ит	50	Маэн	67	Неан	84	Таэн		
17	Дрор	34	Лазль	51	Майр	68	Неар	85	Тайр		

— ИМЕНА ПОЛУРОСЛИКОВ —

Следующие таблицы позволяют случайно создавать имена полурослика. Каждое имя имеет два элемента, вы можете создать себе имя, просто комбинируя их.

Все персонажи-полурослики начинают с броска по Таблице СР-15: Элемент полурослика 1. Для женских персонажей, затем создайте вторую часть имени броском по Таблице СР-

16: Женский элемент полурослика 2. Для мужских персонажей, затем создайте вторую часть имени броском по Таблице СР-17: Мужской элемент полурослика 2.

Элемент 1 + Элемент 2 = Имя полурослика

ТАБЛИЦА СР-15: ЭЛЕМЕНТ ПОЛУРОСЛИКА I

d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент	d100	Элемент
01	Баг	18	Клог	35	Эрмин	52	Гналь	69	Луд
02	Бальф	19	Клоф	36	Этхан	53	Гон	70	Лурэ
03	Берк	20	Коб	37	Фальк	54	Гроп	71	Мад
04	Билль	21	Ког	38	Фальд	55	Гудд	72	Маг
05	Бобб	22	Крум	39	Фальм	56	Гумп	73	Ман
06	Бодг	23	Крумп	40	Фар	57	Хам	74	Ман
07	Бог	24	Курль	41	Филд	58	Халь	75	Мер
08	Бом	25	Дол	42	Флак	59	Харт	76	Муль
09	Бонн	26	Дог	43	Фогт	60	Харп	77	Муре
10	Брог	27	Дотт	44	Фрит	61	Джак	78	Мурд
11	Бульк	28	Драм	45	Фуль	62	Джас	79	Наг
12	Буль	29	Друб	46	Функ	63	Джасп	80	Нелль
13	Буст	30	Драг	47	Гаффт	64	Джоз	81	Нобб
14	Кам	31	Дрон	48	Гальб	65	Лак	82	Од
15	Кап	32	Дуре	49	Гамм	66	Лналь	83	Ог
16	Кад	33	Эльм	50	Герт	67	Лоб	84	Оль
17	Кунд	34	Энн	51	Гиффт	68	Лотт	85	Пипп

ТАБЛИЦА СР-16: ЖЕНСКИЙ ЭЛЕМЕНТ ПОЛУРОСЛИКА 2

d100	Элемент	d100	Элемент
01-05	А	51-55	Иа
06-10	Аделль	56-60	Флауэр
11-15	Элот	61-65	Лотта
16-20	Эпл	66-70	Пэтал
21-25	Белль	71-75	Ризалла
26-30	Берри	76-80	Свит
31-35	Эна	81-85	Труде
36-40	Элла	86-90	Розе
41-45	Эра	91-95	Уналоу
46-50	Эт	96-00	И

ТАБЛИЦА СР-17: МУЖСКОЙ ЭЛЕМЕНТ ПОЛУРОСЛИКА 2

d100	Элемент	d100	Элемент
01-07	Белли	52-58	Одок
08-15	Эр	59-65	Риалок
16-22	Фаст	66-72	Регар
23-29	Ин	73-79	Викк
30-36	Ит	80-86	Висе
37-43	Мутк	87-93	Вит
44-51	О	94-00	И

Прозвища

Вы можете использовать информацию на этой странице, чтобы создать прозвище для своего персонажа, если это необходимо. Многие люди не имеют собственного прозвища, используя прозвище по своей деревне или городу. К примеру, человек может быть известен как Джон из Эска.

Таблицы для прозвищ Дварфов не существует, Дварфы вместо прозвищ используют имя одного из родителей. Это просто имя с суффиксом «-сон» для мужских персонажей или «-сдотр» для женских персонажей. Вы можете использо-

вать Таблицы СР-9 или СР-10 для генерации имен ваших родителей, а затем применить указанные суффиксы. Например, дочь Гримкрины имеет фамилию Гримскринасдотр.

Дварфов, а иногда и люди, получают прозвища по своим деяниям, которые в дальнейшем могут стать семейными именами для их потомков. К примеру, воин может быть известна как Щитолом или Убийца Орков.

ТАБЛИЦА СР-18: ЭЛЬФИЙСКИЕ ПРОЗВИЩА

d100	Прозвище	d100	Прозвище	d100	Прозвище	d100	Прозвище	d100	Прозвище
01	Blackcain	18	Eldenkin	35	Goldenhair	52	Longroad	69	Slendertree
02	Blackwood	19	Eldendrake	36	Goodroot	53	Oldmane	70	Slenderwand
03	Blackbough	20	Fairowl	37	Goodwood	54	Oldtower	71	Soaringleaf
04	Bluefeather	21	Fairwater	38	Greendale	55	Palemoon	72	Soaringsun
05	Bluewing	22	Fastblade	39	Greenfeather	56	Palewand	73	Starbrow
06	Boldheart	23	Fastspear	40	Green glade	57	Purelight	74	Starfire
07	Boldspear	24	Fastwing	41	Hawkhelm	58	Puresky	75	Stargaze
08	Bravehelm	25	Fellhand	42	Hawkstar	59	Seagleam	76	Strongarrow
09	Bravestar	26	Fellblade	43	Hawkwood	60	Seamist	77	Stronghand
10	Brightcrown	27	Fleetfoot	44	Keeneye	61	Shadowhelm	78	Strongtower
11	Brightknife	28	Fleetthought	45	Keengaze	62	Shadowseer	79	Silverdawn
12	Brightwand	29	Fleetwing	46	Keensight	63	Shadowstar	80	Silverhair
13	Cools tream	30	Gladheart	47	Kindheart	64	Sharpblade	81	Silverleaf
14	Coolwater	31	Gladshore	48	Kindwater	65	Sharpspear	82	Sure-eye
15	Darkeagle	32	Gladwind	49	Lightfoot	66	Shiningmoon	83	Surehand
16	Darkmane	33	Goldenbrook	50	Lightwing	67	Shininghelm	84	Swiftbow
17	Darkmoon	34	Goldencloud	51	Longleap	68	Slenderblade	85	Swifthand

ТАБЛИЦА СР-19: ПРОЗВИЩА ПОЛУРОСЛИКОВ

d100	Прозвище	d100	Прозвище	d100	Прозвище	d100	Прозвище	d100	Прозвище	d100	Прозвище
01	Alderberry	18	Codgerman	35	Farthingale	52	Haricot	69	Neddly	86	Stonewort
02	Alepuddle	19	Crabapple	36	Fastbuck	53	Havelock	70	Oddfoot	87	Tallowman
03	Appleback	20	Croop	37	Fetlock	54	Hempfire	71	Overhill	88	Talltree
04	Barleycorn	21	Crumbuckle	38	Finefettle	55	Hornblower	72	Patch petal	89	Tanglefoot
05	Barncock	22	Crumbly	39	Firkin	56	Kettlebright	73	Pennyman	90	Thistlewood
06	Bayleaf	23	Curlytoes	40	Follyfoot	57	Lackstern	74	Quickblossom	91	Thorn pocket
07	Bloomberry	24	Custard	41	Furrows	58	Larkspur	75	Quiggly	92	Tumblewine
08	Bracebelly	25	Dibbly	42	Girthtree	59	Lilywhite	76	Quivergrass	93	Tumpwell
09	Braidgirdle	26	Dibbly-Firkin	43	Gum bucket	60	Longbelt	77	Rattlebone	94	Whiteflower
10	Bramble	27	Dimmock	44	Guzzlewit	61	Longchalk	78	Ridgepole	95	Whitethorn
11	Bunbury	28	Darkwater	45	Greenacre	62	Manglepie	79	Riverbank	96	Widgeon
12	Burrows	29	Dogberry	46	Greenapple	63	Marrow	80	Rook	97	Willowand
13	Catkins	30	Downhill	47	Greenhill	64	Meadowdown	81	Rumplebreek	98	Winchgirdle
14	Churnhill	31	Downside	48	Grogbelly	65	Meadowsweet	82	Sandyhill	99	Windblossom
15	Cinderhill	32	Duckweed	49	Grubb	66	Millpond	83	Shakebelly	00	Wrinkleberry
16	Clinchstick	33	Fairtrot	50	Grumble	67	Muggins	84	Shufflefoot		
17	Clumphthisde	34	Farfield	51	Harfoot	68	Mugwort	85	Sparrow		

ТАБЛИЦА СР-20: ЛЮДСКИЕ ПРОЗВИЩА

d100	Прозвище	d100	Прозвище	d100	Прозвище	d100	Прозвище	d100	Прозвище	d100	Прозвище
01	Adelhof	18	Delfholt	35	Godtgraf	52	Kuhn	69	Neumann	86	Schwalb
02	Albrecht	19	Drakenhof	36	Grunenwald	53	Kummel	70	Niederlitz	87	Steiner
03	Allenstag	20	Drauwulf	37	Guth	54	Konig	71	Nuhr	88	Tabbeck
04	Altmann	21	Durrbein	38	Haintz	55	Konigsamen	72	Oberhoitzer	89	Teuber
05	Atzwing	22	Ehrhard	39	Herz	56	Lang	73	Ohrsten	90	Tolzen
06	Bacher	23	Eisenhauer	40	Herzog	57	Lankdorf	74	Otzlowe	91	Trachsel
07	Baer	24	Eschlimann	41	Hirtzel	58	Liess	75	Reichert	92	Weber
08	Baumann	25	Falkenheim	42	Hoch	59	Lebengut	76	Reifsneider	93	Wechsler
09	Becker	26	Fehr	43	Hoefer	60	Lutzen	77	Riese	94	Wirtz
10	Behn	27	Fiegler	44	Hofstetter	61	Machholt	78	Rohrig	95	Widmann
11	Betz	28	Fleischer	45	Jaeger	62	Meusmann	79	Reiss	96	Widmer
12	Beyer	29	Frohlich	46	Jochucz	63	Meyer	80	Schaffer	97	Veit
13	Bischof	30	Frueh	47	Jutzenbach	64	Mohr	81	Schaumer	98	Vogt
14	Boehm	31	Fuchs	48	Kalb	65	Muller	82	Scherer	99	Vogel
15	Breitenbach	32	Gaffwig	49	Kaltenbach	66	Nachtmann	83	Schultz	00	Zumwald
16	Breuer	33	Gaertner	50	Kraemer	67	Naubhof	84	Schleiermacher		
17	Dahmbach	34	Gebauer	51	Krebs	68	Netzhoch	85	Schreiber		

УЗНАЙ СВОЮ ПОГИБЕЛЬ!

Порицатели и гадалки берут десять пенни в Империи. Они давно отказались от призрачного народного богатства, счастья и высоких красивых незнакомцев. Вместо этого они придерживаются того, что может произойти на самом деле, смерти, гибели, чумы и т.д. Большинство людей получают предсказание о своей кончине в свой десятый день рождения.

ТАБЛИЦА СР-21: ПРЕДСКАЗАНИЕ О ПОГИБЕЛИ

d100	Предсказание	d100	Предсказание
01-03	Твой конец будет мерзким.	54-58	Смерть приходит сверху.
04-06	Остерегайся зверей полевых, да и красных тоже.	59-65	Самая темная гниль съест тебя.
07-09	Письменное слово будет твоей погибелью.	66-68	Твой конец возникает от огня незримо.
10-12	Отсутствие дыхания убьет тебя.	69-72	Гордость да тщеславие погубят тебя.
13	Число три.	73-75	Ты заплатишь виру в чашу порчи.
14-16	Зверь из латуни потребует твою душу.	76-78	Увядание глаз твоя награда.
17-22	Ешь не требуху и не мясо трубное.	79-85	Насилием придет твоя погибель.
23-28	Боги ударят тебя вниз.	86-88	Трижды преследуют, ты должен умереть.
29-34	Ты должен умереть в постели, но не собственной.	89-92	Мерцающее лезвие закончит дни твои.
35-38	Твой последний вздох под светом Моррслиб.	93-95	Зеленый цвет твоих зложелателей.
39-44	Вода во всех её формах является твоим врагом.	96-97	Рэнальд должен отказаться от тебя.
45-48	Ты не так хорош, как ты мыслишь о себе.	98-99	Морр отправляет девушку.
49-53	Не втягивайся в тайны, иначе тебе недолго падать.	00	???????

ЛИЧНАЯ ГЕРАЛЬДИКА

Хотя большинство семей Империи не имеют «официальных» знаков, есть давние традиции геральдики и украшения среди граждан Империи. Окрашенные доспехи, витые ювелирные изделия, именное оружие, реликвия, зачарованные кости и безделушки — всё это чрезвычайно распространенное явление. Наиболее популярной формой этого, по крайней мере, среди воинственных родов, это украшенный щит. Используясь как идентификаторы и для защиты от краж, эти символы используются любым в Имперском обществе.

ТАБЛИЦА СР-22: ПОЛЕ ЩИТА

d100	Поле	Общее значение	d100	Поле	Общее значение
01-20	Простое	Скромного происхождения, изгой, инкогнито	71-80	Вертикальные полосы	Давние боевые традиции
21-40	Кожаная кромка	Ремесленник или выходец из среднего класса	81-90	Позолоченная кромка	Торговое общество
41-50	Полосатая кромка	Брак севера и юга	91-95	Молниеобразные полосы	Семья прославилась на поле битвы
51-60	Шахматная кромка	Брак востока и запада	96-97	Разделено вчетверо	Давно и широко известный род
61-70	Разделено надвое	Союз двух мощных домов	98-00	Шахматное	Древний и почтенный род

ТАБЛИЦА СР-23: ЗНАК НА ЩИТЕ

d100	Знак	Общий смысл	d100	Знак	Общий смысл
01-04	Готический крест	Единство, честь, верность присяге	50-52	Рог и лук	Хохланд
05-09	Лавровый венок	Лидерство, победа	53-54	Солнце	Виссенланд
10-14	песочные часы	Всеодолеимость	55-56	Бычья голова	Остланд, надежность
15-19	Меч	Боевое мастерство, благородное происхождение	57-58	Петух	Мутланд, полурослики
20-21	Лев рыкающий	Мужество, сила	59-61	Молот	Зигмар, единство
22-26	Череп и скрещенные кости	Великие предки	62-66	Двухвостая комета	Зигмар, воля богов
27-29	Скрещенные пистолеты	Меткая стрельба	67-72	Волчья голова	Ульрик
30-34	Скелет в рясе	Альтдорф	73-75	Наконечник копья	Мирмидия
35-39	Пушка	Нульн	76-79	Две свечи	Ворота в сады Морра
40-44	Четыре башни	Мидденхейм	80-84	Два шпаллинга	Prepared for Death
45-47	Речное судно	Талабхейм	85-91	Весы	Верена, суд
48-49	Воинственная королева	Штирланд	92-96	Игральная кость	Рэнальд, удача
			97-00	Белый голубь	Шалля

ДЕСЯТЬ ВОПРОСОВ

1. ОТКУДА ВЫ РОДОМ?

2. ИЗ КАКОЙ ВЫ СЕМЬИ?

Вы единственный ребенок, или у вас были братья и сестры? Какое место вы занимали в семье? Может, вы самый старший в семье и предполагаемый наследник, а может, малец, от которого все отказались. Живы ли еще ваши родители? Если нет, то от чего они умерли? А может, они отправились в паломничество и так и не вернулись?

3. ИЗ КАКОГО ВЫ СОЦИАЛЬНОГО КЛАССА?

В какой слой общества попадает ваша семья? Они крестьяне, рыбаки или строители? А может, они сумели выбиться из крестьян в бюргеры? А может, вы дворянин, чья семья на грани нищеты и падения?

4. ЧЕМ ВЫ ЗАНИМАЛИСЬ, ДО ТОГО КАК ОТПРАВИЛИСЬ НА ПОИСКИ ПРИКЛЮЧЕНИЙ?

5. ПОЧЕМУ ВЫ ОТПРАВИЛИСЬ НА ПОИСКИ ПРИКЛЮЧЕНИЙ?

Что же заставило вас избрать жизнь приключенца? Может, ваш личный долг? Может, вы стремитесь отомстить тем, кто разрушил вашу жизнь и убил вашу семью? А может, вами движет жажда золота или острых ощущений?

6. НАСКОЛЬКО ВЫ РЕЛИГИОЗНЫ?

Жители Империи верят в разных богов и редко почитают одного из них больше, чем других. Есть ли бог, которого вы предпочитаете другим?

7. КТО ВАШИ ЛУЧШИЕ ДРУЗЬЯ И ЗЛЕЙШИЕ ВРАГИ?

Кто ваши друзья и где они живут? Вы в хороших отношениях или разругались? Может, у вас есть враги? Каким образом вы их приобрели?

8. ЧТО ВЫ БОЛЬШЕ ВСЕГО ЦЕНИТЕ?

У вас есть предметы, которые имеют для вас sentimentalную ценность?

9. КОМУ ВЫ ПРЕДАНЫ?

Есть ли люди или организация, которой вы преданы? Может, мэр вашего города спас вашу сестру от чумы, и вы сделаете все, чтобы помочь ему? Может быть, ваш мастер вытащил вас из нищеты, и вы теперь преданы не только ему, но и гильдии?

10. КОГО ВЫ ЛЮБИТЕ / НЕНАВИДИТЕ?

Любите ли вы кого-либо? Это утешающая страсть или глубокое чувство? С другой стороны, может, вы ненавидите кого-либо? Почему?

МЕСТО РОЖДЕНИЯ ЧЕЛОВЕКА

Эти расширенные таблицы позволяют более конкретно определить, где именно в Империи ваш персонаж родился. Ваш первый бросок определяет вашу провинцию, а второй определяет, в каком городе, поселке или деревне вы родились в этой провинции. Вы можете использовать эту таблицу вместо таблицы из книги правил, если вы хотите получить более конкретное место происхождения.

ТАБЛИЦА СР-24: ПРОВИНЦИЯ РОЖДЕНИЯ

d100	Результат
01-10	Аверланд
11-20	Хохланд
21-30	Мидденланд
31-40	Нордланд
41-50	Остермарк
51-60	Остланд
61-70	Рейкланд
71-80	Штирланд
80-90	Талабекланд
91-00	Виссенланд

ТАБЛИЦА СР-24D: НОРДЛАНД

d100	Результат
01-25	Зальценмунд (столица)
26-38	Бекерхафен (город)
39-51	Дитерзхафен (город)
52-64	Графенрих (деревня)
65-77	Люфтберг (деревня)
78-90	Ольденлитц (деревня)
91-00	Вильгельмзкёг (деревня)

ТАБЛИЦА СР-24H: ШТИРЛАНД

d100	Результат
01-25	Вуртбад (столица)
26-38	Дракехоф (город)
39-51	Вальденхоф (город)
52-64	Эшедорф (деревня)
65-77	Фуртцхаузен (деревня)
78-90	Швартцхафен (деревня)
91-00	Вюрзтхейм (деревня)

ТАБЛИЦА СР-24A: АВЕРЛАНД

d100	Результат
01-25	Аверхейм (столица)
26-35	Гренцштадт (город)
36-45	Хохзлебен (город)
46-54	Лонингбрукк (город)
55-63	Вупшпаль (город)
64-72	Агбейтен (деревня)
73-81	Браундорф (деревня)
82-91	Котценхейм (деревня)
91-00	Цехер (деревня)

ТАБЛИЦА СР-24E: ОСТЕРМАРК

d100	Результат
01-25	Беахфен (столица)
26-38	Эйзенталь (город)
39-51	Ремер (город)
52-64	Биссендорф (деревня)
65-77	Дорна (деревня)
78-90	Фортенхоф (деревня)
91-00	Хеффенген (деревня)

ТАБЛИЦА СР-24I: ТАЛАБЕКЛАНД

d100	Результат
01-25	Талабхейм (столица)
26-38	Бек (город)
39-51	Кемпербад (город)
52-64	Гарндорф (деревня)
65-77	Рангенхоф (деревня)
78-90	Велленборн (деревня)
91-00	Цюрин (деревня)

ТАБЛИЦА СР-24B: ХОХЛАНД

d100	Результат
01-25	Хергиг (столица)
26-38	Бредер (город)
39-51	Круденвальд (город)
52-64	Бергендорф (деревня)
65-77	Эск (деревня)
78-90	Грюйден (деревня)
91-00	Кёрин (деревня)

ТАБЛИЦА СР-24F: ОСТЛАНД

d100	Результат
01-25	Вольфенбург (столица)
26-38	Ферланген (город)
39-51	Фондентарт (город)
52-64	Бовен (деревня)
65-77	Любрехт (деревня)
78-90	Шмальхоф (деревня)
91-00	Цюндап (деревня)

ТАБЛИЦА СР-24J: ВИССЕНЛАНД

d100	Результат
01-25	Виссенбург (столица)
26-38	Гриссенвальд (город)
39-51	Пфейльдорф (город)
52-64	Амбозштеин (деревня)
65-77	Конигздорф (деревня)
78-90	Зегельдорф (деревня)
91-00	Штейнгарт (деревня)

ТАБЛИЦА СР-24C: МИДДЕНЛАНД

d100	Результат
01-25	Мидденхейм (столица)
26-37	Дельберц (город)
38-49	Гримминхаген (город)
50-60	Нордеринген (город)
61-70	Хольцбек (деревня)
71-80	Иммельшельд (деревня)
81-90	Зольди (деревня)
91-00	Притцток (деревня)

ТАБЛИЦА СР-24G: РЕЙКЛАНД

d100	Результат
01-25	Альтдорф (столица Империи)
26-40	Нульн (город)
41-50	Бёгенхафен (город)
51-60	Грюнбург (город)
61-70	Хальхейм (деревня)
71-80	Мизтхаузен (деревня)
81-90	Тевфельфейер (деревня)
91-00	Вейсбрук (деревня)



ОСОБЕННОСТИ ПРОВИНЦИЙ

ПРИЛОЖЕНИЕ II ИЗ КНИГИ НАСЛЕДНИКИ ЗИГМАРА

Правила создания персонажа в Warhammer Fantasy Roleplay рассматривают всех Людей Империи в одном стиле. Не имеет значения в какой провинции вы жили, вы получаете одни и те же навыки и таланты в зависимости от ваших Расовых особенностей. Однако, Наследники Зигмара исследует особенности каждой провинции и обеспечивает понимание того что делает, например, Рейкландца отличным от Остермарковца. Используя информацию, представленную в *Главе 6: Великие Провинции* можно различать людей Империи основываясь на их родной провинции. Это необязательное приложение заменяет Расовые особенности людей специальными Особенностями провинций. Во время создания персонажа, узнав по таблицам CP-24—CP-24 свою родную провинцию, используйте информацию из этого приложения в зависимости от той провинции, где родился персонаж, вместо информации, указанной в *Основной книге правил WFRP*.

АВЕРЛАНД

Навыки: Забота о животных или Ремесла (Шахтер), Общие знания (Империя), Узнавание слухов или Верховая езда, Знание языков (Рейкшпиль)

Таланты: 1 случайный талант

Специальные правила: Вы получаете бонус +10% к проверкам «Общие знания (Империя)», связанным с вашей родной провинцией Аверланда.

ВИССЕНЛАНД

Навыки: Общие знания (Империя), Знание языков (Рейкшпиль), Ремесла (Фермер или Шахтер) Таланты: Невозмутимый или Крепкий, 1 случайный талант

Специальные правила: Вы получаете бонус +10% к проверкам «Общие знания (Империя)», связанным с вашей родной провинцией Виссенланда.

МИДДЕНЛАНД

Навыки: Общие знания (Империя), Узнавание слухов или Запутывание, Знание языков (Рейкшпиль)

Таланты: Угрожающий или Прирожденный воин, 1 случайный талант

Специальные правила: Вы получаете бонус +10% к проверкам «Общие знания (Империя)», связанным с вашей родной провинцией Мидденланда.

НОРДЛАНД

Навыки: Общие знания (Империя), Поглощение алкоголя или Знание языков (Норс), Знание языков (Рейкшпиль)

Таланты: Отважный или Очень стойкий, 1 случайный талант

Специальные правила: Вы получаете бонус +10% к проверкам «Общие знания (Империя)», связанным с вашей родной провинцией Нордланда.

ОСТЕРМАРК

Навыки: Общие знания (Империя), Поглощение алкоголя, Узнавание слухов или Знание языков (Кислевский), Знание языков (Рейкшпиль)

Таланты: 1 случайный талант

Специальные правила: Вы получаете бонус +10% к проверкам «Общие знания (Империя)», связанным с вашей родной провинцией Остермарк.

ОСТАЛАНД

Навыки: Общие знания (Империя), Узнавание слухов или Выживание, Знание языков (Рейкшпиль)

Таланты: Невозмутимый или Очень стойкий, 1 случайный талант

Специальные правила: Вы получаете бонус +10% к проверкам «Общие знания (Империя)», связанным с вашей родной провинцией Остланда.

РЕЙКЛАНД

Навыки: Командование или Узнавание слухов, Общие знания (Империя), Знание языков (Рейкшпиль)

Таланты: Хитроумный или Вежливый, 1 случайный талант

Специальные правила: Вы получаете бонус +10% к проверкам «Общие знания (Империя)», связанным с вашей родной провинцией Рейкланда.

ТАЛАБЕКЛАНД

Навыки: Общие знания (Империя), Выслеживание или Узнавание слухов, Выживание, Знание языков (Рейкшпиль)

Таланты: 1 случайный талант

Специальные правила: Вы получаете бонус +10% к проверкам «Общие знания (Империя)», связанным с вашей родной провинцией Талабекланда.

ХОХЛАНД

Навыки: Общие знания (Империя), Скрытность или Узнавание слухов, Знание языков (Рейкшпиль)

Таланты: Меткий стрелок или Скиталец, 1 случайный талант

Специальные правила: Вы получаете бонус +10% к проверкам «Общие знания (Империя)», связанным с вашей родной провинцией Хохланда.

ШТИРЛАНД

Навыки: Забота о животных, Обучение животных или Узнавание слухов, Общие знания (Империя), Знание языков (Рейкшпиль)

Таланты: 1 случайный талант

Специальные правила: Вы получаете бонус +10% к проверкам «Общие знания (Империя)», связанным с вашей родной провинцией Штирланда.

ПОЛЕЗНЫЕ ТАБЛИЦЫ

На следующих страницах вы найдете много таблиц, которые помогут вам детализировать вашего персонажа. Туда входят как физические характеристики, такие как рост, вес, цвет глаз и волос, так и другие вещи: количество братьев и сестер, место

рождения. В таблицах мест рождения указаны лишь некоторые из поселений Империи. Ну и, наконец, тут присутствуют таблицы распространенных имен для каждой расы и пола. Более подробный набор имен прилагается в «Наборе персонажа».

ФИЗИЧЕСКИЕ ОСОБЕННОСТИ

ТАБЛИЦА 2-6: РОСТ

	Женщина	Мужчина
Дварф	4'2" + 1d10	4'4" + 1d10
Эльф	5'4" + 1d10	5'6" + 1d10
Полурослик	3'2" + 1d10	3'4" + 1d10
Человек	5'1" + 1d10	5'4" + 1d10

ТАБЛИЦА 2-7: ВЕС

1d100	Дварф	Эльф	П/росл	Чел.
1	90	80	75	105
02-03	95	85	75	110
04-05	100	90	80	115
06-08	105	95	80	120
09-12	110	100	85	125
13-17	115	105	85	130
18-22	120	110	90	135
23-29	125	115	90	140
30-37	130	120	95	145
38-49	135	125	100	150
50-64	140	130	100	155
65-71	145	135	105	160
72-78	150	140	110	165
79-83	155	145	115	170
84-88	160	150	120	175
89-92	165	155	125	180
93-95	170	160	130	190
96-97	175	165	135	200
98-99	180	170	140	210
0	185	175	145	220

ТАБЛИЦА 2-8: ЦВЕТ ВОЛОС

d10	Дварф	Эльф	Полурослик	Человек
1	пепельный	серебристые	пепельные	пепельные
2	золотистые	пепельные	соломенные	соломенные
3	рыжий	соломенные	золотистые	золотистые
4	светло-рыжие	золотистые	золотистые	светло-рыжие
5	светло-русый	светло-рыжие	светло-рыжие	рыжие
6	русый	светло-русые	рыжие	светло-русые
7	русый	светло-русые	светло-русые	русые
8	темно-русый	русые	русые	темно-русые
9	иссиния-черный	темно-русые	темно-русые	темно-русые
10	черный	черные	черные	черные

ТАБЛИЦА 2-9: ЦВЕТ ГЛАЗ

d10	Дварф	Эльф	Полурослик	Человек
1	светло-серые	серо-голубые	голубые	светло-серые
2	синие	голубые	каштановые	серо-голубые
3	медные	зеленые	каштановые	голубые
4	светло-карие	медные	светло-карие	зеленые
5	светло-карие	светло-карие	светло-карие	медные
6	карие	карие	карие	светло-карие
7	карие	темно-карие	карие	карие
8	темно-карие	серебристые	темно-карие	темно-карие
9	темно-карие	фиолетовые	темно-карие	фиолетовые
10	фиолетовые	черные	темно-карие	черные

ТАБЛИЦА 2-10: ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ ЗНАКИ

Особые приметы не влияют на ваши характеристики — они только изменяют внешний вид. В мире Warhammer абсолютно нормально, когда у человека есть прыщи от оспы, странные зубы, бородавки и другие небольшие уродства. Мало того, к тем, у кого их нет, часто относятся с подозрением. Стоит отметить, что у эльфов очень редко бывают такие особые приметы.

d100	Результат	d100	Результат	d100	Результат
01-05	пятна от оспы	36-39	бородавка	71-75	отсутствующий ноготь
06-10	красноватое лицо	40-45	сломанный нос	76-80	необычная походка
11-15	шрам	46-50	отсутствующий зуб	81-84	странный запах
16-20	татуировка	51-55	зуб вне зубного ряда	85-89	большой нос
21-25	серьга	56-60	амблиопичный глаз	90-94	большое родимое пятно
26-29	рваное ухо	61-65	отсутствующая бровь (брови)	95-98	небольшая залысина
30-35	кольцо в носу	66-70	отсутствующий палец	99-00	глаз (глаза) странного цвета

СЕМЬЯ И ПРОИСХОЖДЕНИЕ

ТАБЛИЦА 2-11: КОЛИЧЕСТВО БРАТЬЕВ И СЕСТЕР

1d10	Дварф	Эльф	П/росл	Чел.
1	0	0	1	0
2-3	0	1	2	1
4-5	1	1	3	2
6-7	1	2	4	3
8-9	2	2	5	4
10	3	3	6	5

ТАБЛИЦА 2-12: ЗВЕЗДНЫЙ ЗНАК

1d100	Звездный Знак	Значение
01-05	Отшельник Вимунд	Знак выносливости
06-10	Большой крест	Знак ясности
11-15	Линия художника	Знак точности
16-25	Бык Гнатус	Знак долга
26-30	Дракон Драгомас	Знак храбрости
31-35	Сумерки	Знак иллюзий и тайн
36-40	Перевязь Грунгни	Знак военной карьеры
41-45	Маммит Мудрый	Знак мудрости
46-50	Муммит Глупый	Знак инстинкта
51-55	Два вола	Знак плодородия и ремесленничества
56-60	Танцор	Знак любви и привлекательности
61-65	Барабанищик	Знак несдержанности и гедонизма
66-70	Дудочник	Знак обманщика
71-75	Вобис Слабый	Знак тьмы и неопределенности
76-80	Сломанная повозка	Знак гордости
82-85	Грязный козел	Знак отказа от мирского
86-90	Котел Рин	Знак милосердия, смерти и создания
91-95	Петух Какельфо	Знак денег и купцов
96-98	Медицинская пила	Знак навыков и обучения
99-00	Ведьмочкина звезда	Знак магии

ТАБЛИЦА 2-13: ВОЗРАСТ

1d100	Дварф	Эльф	П/росл	Чел.
01-05	20	30	20	16
06-10	25	35	22	17
11-15	30	40	24	18
16-20	35	45	26	19
21-25	40	50	28	20
26-30	45	55	30	21
31-35	50	60	32	22
36-40	55	65	34	23
41-45	60	70	36	24
46-50	65	75	38	25
51-55	70	80	40	26
56-60	75	85	42	27
61-65	80	90	44	28
66-70	85	95	46	29
71-75	90	100	50	30
76-80	95	105	52	31
82-85	100	110	54	32
86-90	105	115	56	33
91-95	110	120	58	34
96-00	115	125	60	35

ТАБЛИЦА 2-14: МЕСТО РОЖДЕНИЯ

1d10	ЧЕЛОВЕКА	1d10	Результат
1	Аверланд	1	Город
2	Хохланд	2	Прцветающий городок
3	Мидденланда	3	Торговый городок
4	Нордланд	4	Укрепленный городок
5	Остермарк	5	Фермерская деревня
6	Остланд	6	Бедная деревня
7	Рейкланд	7	Маленькое поселение
8	Штирланд	8	Животноводческая ферма
9	Талабекланд	9	Земледельческая ферма
0	Виссенланд	0	Лачуга

ТАБЛИЦА 2-15: МЕСТО РОЖДЕНИЯ

1d100	ДВАРФА	Результат
01-30	Бросок по Табл.2-14: Место Рождения Человека	
31-40	Карак Норн (Серые горы)	
41-50	Карак Изор (Своды)	
51-60	Карак Хирн (Черные горы)	
61-70	Карак Кадрин (Краесветные горы)	
71-80	Караз-а-Карак (Краесветные горы)	
81-90	Зуфбар (Краесветные горы)	
91-00	Барак Варр (Черный залив)	

ТАБЛИЦА 2-16: МЕСТО РОЖДЕНИЯ

1d100	ЭЛЬФА	Результат
01-20	Альтдорф	
21-40	Мариенбург	
41-70	Лаурелорнский лес	
71-85	Великий лес	
86-00	Рейквальдский лес	

ТАБЛИЦА 2-17: МЕСТО РОЖДЕНИЯ

1d100	ПОЛУРОСЛИКА	Результат
01-50	Мут	
51-00	Бросок по Табл.2-14: Место Рождения Человека	

ЗАКЛИНАНИЯ КРАТКО

В этом разделе приведены различные Тайные и Божественные знания. Хотя раздел и не полностью воспроизводит главу 7 из книги, эти таблицы содержат название заклинания, цену сотворения, а также время сотворения. Тёмные знания не рассматриваются, потому что, как правило, они используются только Мастером Игры.

ТАБЛИЦА СР-26: ЗАКЛИНАНИЯ МЛАДШЕЙ (СВЯЩЕННОЙ) МАГИИ

Заклинание	Цена	Время
Яркий свет	3	Полу/Д
Звуки	4	Полу/Д
Брось!	4	Полу/Д
Болотные Огни	6	Д
Волшебный Дротик	6	Полу/Д
Сон	6	Полу/Д

ТАБЛИЦА СР-26: ЗАКЛИНАНИЯ МЛАДШЕЙ (СВЯЩЕННОЙ) МАГИИ

Заклинание	Цена	Время
Благословение Отваги	3	Полу/Д
Благословение Проворства	4	Полу/Д
Благословение Стойкости	5	Полу/Д
Благословение Исцеления	5	Полу/Д
Благословение Мощи	6	Полу/Д
Благословенный Щит	7	Д

ТАБЛИЦА СР-27: ЗАКЛИНАНИЯ МЛАДШЕЙ (КОЛДОВСКОЙ) МАГИИ

Заклинание	Цена	Время
Благословение Отваги	3	Полу/Д
Благословение Проворства	4	Полу/Д
Благословение Стойкости	5	Полу/Д
Благословение Исцеления	5	Полу/Д
Благословение Мощи	6	Полу/Д
Благословенный Щит	7	Д

ТАБЛИЦА СР-27: ЗАКЛИНАНИЯ МЛАДШЕЙ (КОЛДОВСКОЙ) МАГИИ

Заклинание	Цена	Время
Благословение Отваги	3	Полу/Д
Благословение Проворства	4	Полу/Д
Благословение Стойкости	5	Полу/Д
Благословение Исцеления	5	Полу/Д
Благословение Мощи	6	Полу/Д
Благословенный Щит	7	Д

ТАБЛИЦА СР-28: ЗАКЛИНАНИЯ МАЛОЙ МАГИИ

Заклинание	Цена	Время
Перемещение	4	Полу/Д
Эфирный Доспех	5	Полу/Д
Благословенное Оружие	6	Полу/Д
Магический Замок	7	1 минута
Магическая тревога	8	1 минута
Тишина	10	Полу/Д
Хождение по воздуху	11	Д
Рассеивание Чар	13	Д

ТАЙНЫЕ ЗНАНИЯ

ТАБЛИЦА СР-29: ЗАКЛИНАНИЯ ЗНАНИЙ ЗВЕРЕЙ

Заклинание	Цена	Время
Успокоить дикого зверя	5	Полу/Д
Образ парящего ворона	7	Д
Когти Ярости	8	Полу/Д
Говорящий Зверь	11	Полу/Д
Голос Господина	13	Полу/Д
Образ хищного волка	15	2 Д
Вороний пир	17	Д
Выпустить зверя	19	2 Д
Образ свирепого медведя	21	3 Д
Крылья сокола	25	2 Д

ТАБЛИЦА СР-30: ЗАКЛИНАНИЯ ЗНАНИЙ СМЕРТИ

Заклинание	Цена	Время
Видение мертвых	5	Д
Быстрый Уход	7	Полу/Д
Мрачная Жатва	8	Полу/Д
Течение лет	11	Полу/Д
Неизбежность Судьбы	14	1 Д и 1 Полу/Д
Кража жизни	16	Полу/Д
Последние слова	18	Д
Врата Смерти	20	Д
Проклятье молодости	23	Д
Ветер Смерти	27	Д

ТАБЛИЦА СР-31: ЗАКЛИНАНИЯ ЗНАНИЙ ОГНЯ

Заклинание	Цена	Время
Прижигание	4	Полу/Д
Огни У'Згула	6	Полу/Д
Огненный Венец	8	Д
Огненный шар	12	Полу/Д
Щит Акипи	12	Д
Пылающий Меч Ргуин	14	Полу/Д
Огненные Сердца	16	2 Д
Огненный Заряд	22	Д
Огненное дыхание	25	Д
Губительный Пожар	31	1 Д и 1 Полу/Д

Таблица СР-32: Заклинания знаний Небес

Заклинание	Цена	Время
Предзнаменования	4	1 минута
Первое Знамение Эмуля	6	Полу/Д
Молния	10	Полу/Д
Второе Знамение Эмуля	12	Д
Сметающий ветер	14	Полу/Д
Проклятие	16	Полу/Д
Небесные крылья	18	Д
Звездный свет	22	1 Д и 1 Полу/Д
Шторм Молний	25	Д
Гибельная Судьба	31	1 час

Таблица СР-36: Заклинания знаний Теней

Заклинание	Цена	Время
Покров Тени	5	Полу/Д
Двойник	7	1 Д и 1 Полу/Д
Сбить с толку	8	Полу/Д
Покров деяний	12	Полу/Д
Пелена тьмы	15	Полу/Д
Плащ-Невидимка	17	Д
Страшный вид	21	Полу/Д
Ножи Тени	22	Полу/Д
Иллюзия	24	1 Д и 1 Полу/Д
Универсальная Путаница	27	Полу/Д

Таблица СР-33: Заклинания знаний Жизни

Заклинание	Цена	Время
Проклятие Шишов	6	Полу/Д
Земные Блага	8	1 минута
Кровь земли	9	1-10 Полу/Д
Летний жар	12	Полу/Д
Врата земли	14	Д
Шепот реки	15	1 минута
Весеннее цветение	18	1-10 минут
Гейзер	22	Д
Зимний мороз	25	Д
Лечение от увядания	27	1-10 минут

СВЯЩЕННЫЕ ЗНАНИЯ

Таблица СР-37: Заклинания знаний Мананна

Заклинание	Цена	Время
Благословенный путь	5	1 минута
Дыхание под водой	7	Д
Водная струя	10	Полу/Д
Хождение по воде	14	Д
Успокоить	16	Д
Проклятие Альбатроса	19	Д

Таблица СР-38: Заклинания знаний Морра

Заклинание	Цена	Время
Прекращение разложения	5	1 минута
Знак Ворона	9	Полу/Д
Сонная весть	10	1 минута
Уничтожить Нежить	13	Полу/Д
Видение Морра	15	1 минута
Сон смерти	20	Д

Таблица СР-34: Заклинания знаний Света

Заклинание	Цена	Время
Вспышка	5	Полу/Д
Лучистый взор	7	Д
Покров света	8	Полу/Д
Исцеление Хиш	10	Д
Изгнание	13	Д
Озарение	16	1 минута
Взгляд Истины	20	Д
Ослепительный свет	24	Д
Демоноборство	26	1 Д и 1 Полу/Д
Столп Света	28	Д

Таблица СР-39: Заклинания знаний Мирмидии

Заклинание	Цена	Время
Копье Мирмидии	5	Полу/Д
Вдохновенный лидер	7	Д
Навык Битвы	10	Д
Быстрый удар	14	Д
Смятение Врага	16	Полу/Д
Щит Мирмидии	20	1 Д и 1 Полу/Д

Таблица СР-35: Заклинания знаний Металла

Заклинание	Цена	Время
Стальные часовые	5	Полу/Д
Закон логики	7	1d10 Д
Проклятие ржавчины	9	Полу/Д
Серебряные стрелы Арха	13	Полу/Д
Свинцовая броня	14	Д
Проба и ошибка	16	Д
Трансформация металла	18	1 минута
Зачаровать предмет	21	1 минута
Трансмутация нестабильного разума	23	1-10 минут
Закон золота	26	Д

Таблица СР-40: Заклинания знаний Ранальда

Заклинание	Цена	Время
Уловка Ранальда	5	Д
Добрая Удача	7	Д
Открыть	9	Полу/Д
Гипноз	14	Д
Обнаружение ловушек	16	2 Д
Изобилие Удачи	20	Д

ТАБЛИЦА СР-41: ЗАКЛИНАНИЯ ЗНАНИЙ ШАЛЛЫ

Заклинание	Цена	Время
Исцеление от ядов	4	Полу/Д
Лечение ран	6	Полу/Д
Исцеление болезни	11	1 Д и 1 Полу/Д
Мученичество	14	Полу/Д
Пречищение	16	Полу/Д
Лечение Безумия	20	1 час

ТАБЛИЦА СР-42: ЗАКЛИНАНИЯ ЗНАНИЙ ЗИГМАРА

Заклинание	Цена	Время
Молот Зигмара	5	Полу/Д
Доспехи Праведности	6	Д
Исцеляющая длань	12	1 Д и 1 Полу/Д
Ограда Мужества	14	Полу/Д
Комета Зигмара	16	Полу/Д
Пылающая Душа	20	Полу/Д

ТАБЛИЦА СР-43: ЗАКЛИНАНИЯ ЗНАНИЙ ТААЛА И РИИ

Заклинание	Цена	Время
Друг зверей	4	1 Д и 1 Полу/Д
Олений прыжок	6	Полу/Д
Опутывание	8	Д
Удар грома	12	Д
Медвежья лапа	15	Д
Покой Рии	18	1 минута

ТАБЛИЦА СР-44: ЗАКЛИНАНИЯ ЗНАНИЙ УЛЬРИКА

Заклинание	Цена	Время
Зимний Холод	5	Полу/Д
Боевая ярость	7	Д
Волчий вой	11	Полу/Д
Дар Ульрика	15	1 Д и 1 Полу/Д
Волчье Сердце	18	1 Д и 1 Полу/Д
Снежная буря	20	Полу/Д

ТАБЛИЦА СР-45: ЗАКЛИНАНИЯ ЗНАНИЙ ВЕРЕНЫ

Заклинание	Цена	Время
Оковы Верены	6	Полу/Д
Прошлое предмета	8	1 минута
Меч правосудия	10	Полу/Д
Слова Истины	13	2 Д
Подслушивание	15	1 минута
Испытание огнем	18	1 минута

ТЁМНЫЕ ЗНАНИЯ

ТАБЛИЦА ADD-1: ЗАКЛИНАНИЯ ЗНАНИЙ ХАОСА

Заклинание	Цена	Время
Видение мук	7	Полу/Д
Дар Хаоса	9	Д
Призыв малого демона	12	2 Д
Бурлящая кровь	13	Полу/Д
Соблазны Хаоса	16	Д
Темная рука разрушения	17	Д
Прикосновение Хаоса	20	Полу/Д
Разлагающая Завеса	24	Д
Призыв группы демонов	25	2 Д
Слово боли	27	Полу/Д

ТАБЛИЦА ADD-2: ЗАКЛИНАНИЯ ЗНАНИЙ НЕКРОМАНТИИ

Заклинание	Цена	Время
Лик смерти	6	Д
Оживление	8	1 Полу/Д за труп
Тонизирующий глоток	11	1 Д и 1 Полу/Д
Рука праха	13	Полу/Д
Призвание Ванхеля	15	Д
Управление нежитью	17	Полу/Д
Мертвая плоть	19	Д
Воскрешение мертвых	22	2 Д
Заклинание пробуждения	24	2 Д
Изгнание нежити	26	Д

Бой

Зоны Поражения

d100	Зона	d100	Зона
01-15	Голова	56-80	Торс
16-35	Правая Рука	81-90	Правая Нога
36-55	Левая Рука	91-00	Левая Нога

В начале раунда определяется инициатива (Ловк. + 1d10).

СОВЕРШЕНИЕ АТАКИ

- Бросьте процентную кость (1d100). Рукопашная для рукопашных атак и Баллистика для дистанционных атак. Если число на d100 меньше или равно Рукопашной или Баллистике (в зависимости от типа атаки) — то он попадает по цели.
- Определите Зону Поражения. Используйте значение, обратное числу, выпавшему на кости (если вы выкинули 37, то зона поражения определяется как 73) и сопоставьте с Таблицей ниже

- Определите урон броском d10 и добавьте урон оружия. Это количество нанесенного урона.
- Противник уменьшает урон. Вычтите Бонус Стойкости и Очки Доспеха оппонента, соответствующие зоне поражения, из нанесенного урона.
- Запишите урон (если есть). Если значение урона останется выше нуля, то оно вычитается из Здоровья противника. Если значение урона стало равно нулю или ниже, то удар не нанес вреда его Здоровью.

ДЕЙСТВИЯ

— ОСНОВНЫЕ ДЕЙСТВИЯ —

БЫСТРАЯ АТАКА (ПОЛНОЕ ДЕЙСТВИЕ)

Персонаж может сделать несколько атак рукопашного или дистанционного боя, в зависимости от величины своей характеристики Атака. У персонажа должна быть Атака 2 или больше, чтобы с выгодой использовать это действие. Совершая дистанционную атаку, персонаж может использовать это действие, если оружие может быть перезаряжено за свободное действие или если у персонажа есть по заряженному пистолу в каждой руке. В последнем случае персонаж может сделать максимум 2 атаки (по одной с каждой руки).

ВСТАТЬ/ОСЕДАТЬ (ПОЛУДЕЙСТВИЕ)

Персонаж может встать, если в данный момент лежит на земле, или оседлать ездовое животное, такое как лошадь или пони.

ДВИЖЕНИЕ (ПОЛУДЕЙСТВИЕ)

Персонаж может сделать несколько шагов (смотри **Таблицу 6-1: Движение в бою в ярдах** для определения дистанции). Труднопроходимая местность, такая как щебень или подлесок, сокращает данное расстояние вдвое (округляется вверх).

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ НАВЫКА (РАЗЛИЧНО)

Персонаж использует навык, что обычно является проверкой его навыка. Смотри **Главу IV**. Использование навыка может быть расширенным действием.

ОБЫЧНАЯ АТАКА (ПОЛУДЕЙСТВИЕ)

Персонаж может сделать одну атаку в рукопашном или дистанционном бою.

ОТСТУПЛЕНИЕ (ПОЛНОЕ ДЕЙСТВИЕ)

Персонаж вырывается из схватки и может сбежать (смотри **Таблицу 6-1: Движение в бою в ярдах** для определения дистанции). Труднопроходимая местность, такая как щебень или подлесок, сокращают данное расстояние вдвое (округляется вверх). Пытаясь сбежать от одного или нескольких противников во время схватки, не используя Отступление, персонаж дает возможность каждому из своих оппонентов провести по себе свободную атаку, прежде чем он сможет убежать. Эта атака премиальная и идет в дополнение к любой другой атаке противника, сделанной им во время своей очереди.

ПЕРЕЗАРЯДКА (РАЗЛИЧНО)

Персонаж может перезарядить стрелковое оружие. Смотри **Главу V**, чтобы узнать количество времени, необходимое для перезарядки различных видов оружия. Перезарядка может быть расширенным действием.

ПОДГОТОВКА (ПОЛУДЕЙСТВИЕ)

Персонаж может выхватить оружие из ножен или достать предмет из подручного мешочка или кармана.

Персонаж может убрать предмет, находящийся у него в руках за это же время. Например, вложить меч в ножны и выхватить из ножен кинжал одним действием. Персонаж может так же использовать это действие для того, чтобы взять флягу или другую емкость и выпить содержимое.

ПРИЦЕЛИВАНИЕ (ПОЛУДЕЙСТВИЕ)

Персонаж использует несколько секунд для приготовления к атаке ближнего или дистанционного боя, тем самым увеличивая шанс поразить цель. Если персонаж после этого использует обычную атаку, то он получает +10% бонус к Рукопашной (для рукопашных атак) или к Баллистике (для дистанционных атак).

СОТВОРЕНИЕ (РАЗЛИЧНО)

Персонаж использует заклинание. Если персонаж потратит дополнительное полудействие, то к броску сотворения может быть прибавлен результат проверки

ТАБЛИЦА СР-46: ОСНОВНЫЕ И РАСШИРЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Основные действия	Расширенные действия
Быстрая атака	Бег
Встать/Оседлать	Вытеснение
Движение	Защитная стойка
Изготовка	Ожидание
Использование навыка	Осторожная атака
Обычная атака	Полная защита
Отступление	Скачок/прыжок
Перезарядка	Финт
Прицеливание	Яростная атака
Сотворение	
Стремительная атака	

ТАБЛИЦА СР-47: ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ДЕЙСТВИЙ

Полное действие	Полудействие	Различные
Бег	Встать/Оседлать	Использование навыка
Быстрая атака	Вытеснение	
Осторожная атака	Движение	Перезарядка
Отступление	Защитная стойка	Сотворение
Полная защита	Изготовка	
Скачок/прыжок	Обычная атака	
Стремительная атака	Ожидание	
Яростная атака	Прицеливание	
	Финт	

навыка Концентрация. Смотри **Главу VII** для получения дополнительной информации. Сотворение может быть расширенным действием. Вы не можете сотворить более одного заклинания за раунд.

СТРЕМИТЕЛЬНАЯ АТАКА (ПОЛНОЕ ДЕЙСТВИЕ)

Персонаж мчится на противника и совершает одну единственную атаку. Противник должен быть на рассто-

янии не меньшем 4 ярдов (2 клеток) от персонажа, но в пределах области стремительной атаки персонажа (смотри **Таблицу 6-1: Движение в бою в ярдах**). Последнее 4 ярда (2 клетки) между атакующим и противником должны быть по прямой линии, чтобы атакующий мог развить скорость перед ударом. Атакующий получает +10% бонус к Рукопашной.

— РАСШИРЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ —

БЕГ (ПОЛНОЕ ДЕЙСТВИЕ)

Максимальная Скорость бега персонажа определяется по **Таблице 6-1: Дистанция передвижение в бою в ярдах**. Во время бега по персонажу труднее попасть из дистанционного оружия, но он становится легкой мишенью для рукопашных атак, так как не может активно защищаться. До своей очереди все дистанционные атаки по персонажу проходят со штрафом -20%, а все атаки Рукопашной с бонусом +20%. Персонаж не может бежать по труднопроходимой местности.

ЗАЩИТНАЯ СТОЙКА (ПОЛУДЕЙСТВИЕ)

Персонаж готовится парировать удар оппонента. В любой момент перед своей очередью действовать персонаж может парировать одну успешную атаку, если он знает о ней. Действие защитной стойки заканчивается в начале его следующей очереди действий независимо от того парировал он удар или нет. Если у персонажа есть оружие в левой руке (включая щит и баклер), то он может парировать единожды в раунд свободным действием. Смотри уклонение и парирование ниже для более подробной информации.

МАНЕВР (ПОЛУДЕЙСТВИЕ)

Яростно атакуя, персонаж сдвигает цель на 2 ярда (1 клетку) в направлении, указанном игроком. При желании персонаж так же может продвинуться на 2 ярда (1 клетку). Маневр разрешается как взаимная проверка Рукопашной. В случае успеха противник и персонаж передвигаются так, как описано выше. При этом противник не может занять место другого персонажа или какого-либо объекта (стена, бочонок и т.д.).

ОЖИДАНИЕ (ПОЛУДЕЙСТВИЕ) (DELAY)

Персонаж наблюдает за оппонентом и ждет. Когда ис-

пользуется действие Ожидание, очередь персонажа немедленно заканчивается, но он сохраняет полудействие для дальнейшего использования. В любое время перед своей следующей очередью персонаж может предпринять это полудействие. Если два персонажа пытаются использовать действие Ожидания друг против друга, оба проходят проверку Ловкости, и победитель действует последним. Если полудействие не использовано персонажем до получения им очереди, возможность его использования пропадает.

ОСТОРОЖНАЯ АТАКА (ПОЛНОЕ ДЕЙСТВИЕ)

Персонаж атакует, только удостоверившись, что он достаточно защищен от ответных ударов. Он совершает атаку со штрафом -10% к Рукопашной. До своей следующей очереди персонаж получает бонус +10% к любым своим попыткам парирования и уклонения.

СКАЧОК/ПРЫЖОК (ПОЛНОЕ ДЕЙСТВИЕ)

Персонаж спрыгивает вниз или перескакивает через что-то. Подробнее о скачках и прыжках смотри ниже в этой главе.

ПОЛНАЯ ЗАЩИТА (ПОЛНОЕ ДЕЙСТВИЕ)

Персонаж не атакует в этом раунде, предпочитая сосредоточиться на защите. До его следующей очереди любая атака по нему получает штраф -20% к Рукопашной.

ФИНТ (ПОЛУДЕЙСТВИЕ)

Обманное действие, вынуждающее врага ждать атаки с той стороны, где её не будет. Делается взаимная проверка Рукопашной, и если атакующий выиграл и если следующим его действием будет атака, то от неё нельзя уклониться или парировать её. Если следующее действие персонажа не обычная атака, то преимущества теряются.

ЯРОСТНАЯ АТАКА (ПОЛНОЕ ДЕЙСТВИЕ)

Персонаж предпринимает яростную атаку, подвергая себя опасности, чтобы нанести действительно эффективный удар. Персонаж получает бонус +20% к Рукопашной при атаке в ближнем бою. Однако до своей следующей очереди он не может парировать или уклоняться.



КНИГА ЗАКЛИНАНИЙ

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ЗАКЛИНАНИЕ:

Цена Сотворения:

Время Сотворения:

ИГРЕДИЕНТ:

ОПИСАНИЕ:

ПЕРСОНАЖ

Имя:

Раса:

Текущая карьера:

Предыдущая карьера:

ЛИЧНЫЕ ОСОБЕННОСТИ

Возраст:

Пол:

Цвет глаз:

Вес:

Цвет волос:

Рост:

Звездный знак:

Число братьев/сестер:

Место рождения:

Отличительные знаки:

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Первичный	Р	Б	С	Ст	Лв	Инт	СВ	Об
Стартовый								
Повышение								
Текущий								
Вторичный	Ат	ЗД	БС	БСт	Ск	М	Обз	Ос
Стартовый								
Повышение								
Текущий								

ОРУЖИЕ

Название	Вес	Группа	Урон	Диап-н	Перезар.	Преимущество

ДОСПЕХ

Базовый доспех

Тип доспеха:

Очки Доспеха:

Расширенный доспех

Тип доспеха

Вес

Зона защиты

ОД



ИГРОК

Имя:

Мастер Игры:

Кампания:

Год кампании:

ОЧКИ ОПЫТА

Текущие:

Всего:

ДВИЖЕНИЕ В БОЮ

Движение/
Отступление:

Стремительная
Атака:

Бег:

ОЧКИ ДОСПЕХА

ГОЛОВА



01-15

ТУЛОВИЩЕ



16-30

ПРАВАЯ РУКА



16-35

ЛЕВАЯ РУКА



36-55

ПРАВАЯ НОГА



81-90

ЛЕВАЯ НОГА



91-00

Основные действия

Тип

Расширенные действия

Тип

Встать/Оседлать

Полудействие

Бег

Действие

Движение

Полудействие

Защитная стойка

Полудействие

Использование навыка Различно

Маневр

Полудействие

Обычная атака

Полудействие

Ожидание

Полудействие

Отступление

Действие

Осторожная атака

Действие

Перезарядка

Различно

Скачок/прыжок

Действие

Подготовка

Полудействие

Полная защита

Действие

Прицеливание

Полудействие

Финт

Полудействие

Сотворение

Различно

Яростная атака

Действие

Стремительная атака

Действие

НАВЫКИ

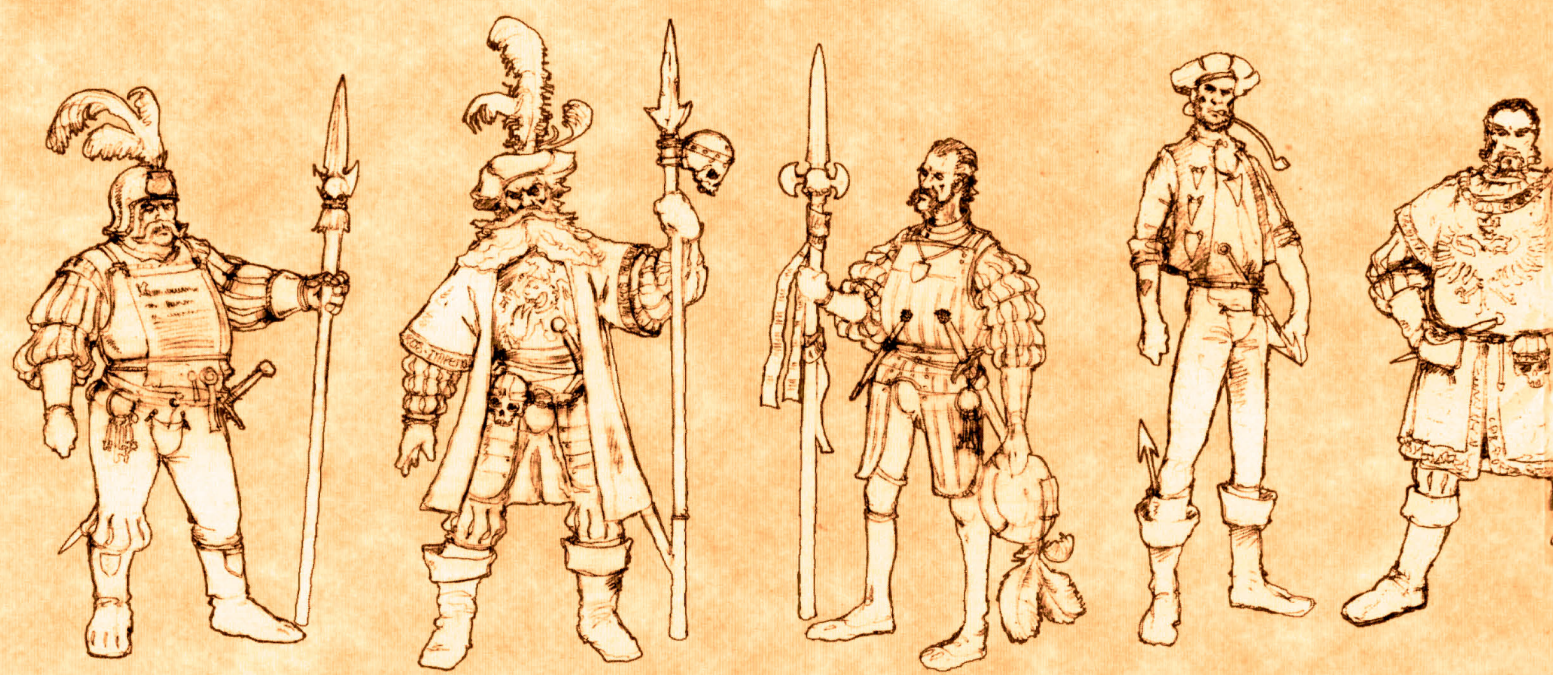
[illegible]

ТАЛАНТЫ

[illegible]

ДЕНЕГИ

БРОНЗОВЫЕ ПЕННИ (п):



ПОРТРЕТЫ ПЕРСОНАЖЕЙ



ОСНОВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ...



ТЕПЕРЬ, КОГДА У ТЕБЯ ЕСТЬ **WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY**, ТЕБЕ НУЖЕН НАБОР ПЕРСОНАЖЕЙ **WFRP**, ЧТОБЫ НАЧАТЬ ИГРУ. ВНУТРИ ЭТОЙ КНИГИ ТЫ НАЙДЕШЬ ЛИСТЫ ПЕРСОНАЖЕЙ, РАСПЕЧАТАННЫЕ И ГОТОВЫЕ К РАБОТЕ. ПРОСТО ВОЗЬМИТЕ ЛИСТ, СВЕРНИТЕ ПЕРСОНАЖА И ОКУНИТЕСЬ В МРАЧНЫЙ МИР ОПАСНЫХ ПРИКЛЮЧЕНИЙ. НАБОР ПЕРСОНАЖЕЙ **WFRP** ТАКЖЕ ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ УДОБНЫЙ БУКЛЕТ СО СЛЕДУЮЩИМИ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫМИ МАТЕРИАЛАМИ:

- ГЕНЕРАТОРЫ ИМЕН, БЛАГОДАРИ КОТОРЫМ ТЫСЯЧИ ДВАРФЬИХ, ЭЛЬФИЙСКИХ, ПОЛУРОСЛИКОВЫХ И ИМПЕРСКИХ ИМЕН БУДУТ У ТЕБЯ ПОД РУКОЙ.
- КРАТКОЕ ИЗЛОЖЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЙ НАИБОЛЕЕ РАСПРОСТРАНЕННЫХ ТАЙНЫХ И БОЖЕСТВЕННЫХ ЗНАНИЙ.
- ЛИСТ ПРИМУАРА ЗАКЛИНАНИЙ ДЛЯ ЖРЕЦОВ И ВОЛШЕБНИКОВ.
- КРАТКИЙ ОБЗОР СОЗДАНИЯ ПЕРСОНАЖА, ВКЛЮЧАЯ ВСЕ ОСНОВНЫЕ ТАБЛИЦЫ.
- КРАТКАЯ ИНФОРМАЦИЯ О БОЕВЫХ КОНФЛИКТАХ С ОСНОВНЫМИ И РАСШИРЕННЫМИ ДЕЙСТВИЯМИ, КОТОРЫЕ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВО ВРЕМЯ ИГРЫ.
- СЕРИЯ ВОДОХВОЛЯЮЩИХ ПОРТРЕТОВ ПЕРСОНАЖЕЙ ОТ **DAVE GALLAGHER**.

У ПЕРСОНАЖА ЕСТЬ СВОИ ОСОБЕННОСТИ, А ТЕПЕРЬ ТЕБЕ НУЖНЫ СВОИ!

© Copyright Games Workshop Ltd 2005. Games Workshop, the Games Workshop logo, Warhammer and the Warhammer logo, Warhammer Fantasy Roleplay and the Warhammer Fantasy Roleplay logo, WFRP Character Pack and the WFRP Character Pack logo, WFRP, Citadel and the Citadel Device, BL Publishing and the BL Publishing logo, Black Industries and the Black Industries logo, GW, Chaos and all associated marks, logos, devices, names, races and race insignia, vehicles, locations, units, characters, illustrations and images from the Warhammer World are either ®, TM and/or © Games Workshop Ltd 2000-2005, variably registered in the UK and other countries around the world. All Rights Reserved.

Green Ronin and the Green Ronin logo are Trademarks of Green Ronin Publishing and used with permission.



Printed in Canada



Black Industries



Black Industries World Wide Web site: www.blackindustries.com
Green Ronin World Wide Web site: www.greenronin.com

Scanned By



PIKMIN