

WotE 10. В ОСАДЕ

Долго ждать Катакросу не пришлось. К Вратам Конца и цитадели Аркс Терминус начали стекаться воины Хаоса. Большую их часть составили выходцы из Связанных кровью, которых называли Освежеванными. Будучи совершенно ненормальными, даже по меркам Кровавого Бога, эти каннибалы носили кости убитых ими врагов в качестве доспехов. Перед битвой в дар Кхорну многие из них свеживали собственную плоть.

Во главе Освежеванных стоял могучий лорд Кхорна Гхорун Тракс. Молчаливый, бледный гигант говорил на древнем языке и открывал рот только тогда, когда вступал в битву. Лишь демоны Кхорна могли разобрать смысл этих слов, однако они всегда умудрялись воодушевлять воинов перед самой битвой.



Осада началась. Ползуны Мортек метали свои снаряды в эти несметные орды, прочие орудия и механизмы работали, не переставая. Хаоситы попадались в ловушки и сотнями падали замертво от взрывов амфор с заточенными в них душами. В

действиях этих бойцов было мало стратегии. Все, чем они руководствовались — непомерная ярость.

Вскоре толпа хлынула меж «пальцев» крепости. Подъехали медные осадные башни. Кровавые налетчики и воины выскакивали из них и напарывались прямо на клинки из надирита. Защитники Мортек уверенно отбивали одну атаку за другой.

Три раза Освежеванные пробирались за стены крепости. Однажды, сам Гхорун Тракс возглавил наступление на Гнездо Мортарха. Он и его лучшие жнецы черепов разбили ворота, ведущие в башню, и встретились лицом к лицу с отрядами стражи Иммортис.

Тракс сразил двух моргастов-архаев, пытавшихся убить хаосита, прежде чем его зацепила некроэнергия смертомагов. Плоть на его правой руке и одной стороне лица буквально высохла, после чего его выбросило наружу и со всего маху впечатало в стену Аркс Терминус. Даже этого не хватило, чтобы окончательно умертвить лорда Кхорна. Тем не менее, Освежеванные лишились своей сплоченности. Тут и там их напор ослабевал, и вскоре от дикарей Хаоса остались одни лишь трупы, которыми оссиархи забивали бреши в стенах. Крепость буквально тут же восстанавливалась после осады.

Прочие попытки поклонников Хаоса преодолеть Аркс Терминус также не увенчались особым успехом. «Пальцы»-стены крепости были расположены таким образом, что осаждающим приходилось забегать на территории между ними. Таким образом, они оказывались на ладони у боевых машин, которые вмиг забрасывали дикарей своими жуткими снарядами. Как только одна стена оказывалась под ударом, орудия, расположенные на соседних «пальцах» обеспечивали ее огневой поддержкой. В ходе осады Аркс Терминус тысячи полегли у стен крепости. Трупные валы, образовавшиеся на подступе к ним, могли сыграть на руку нападающим. Но только не в битве против оссиархов. В ход тут же шли страшные заклинания жрецов Мортисан, которые превращали трупные кучи в настоящие ловушки для живых. Как только кто-нибудь ступал на них, ожившая мертвечина буквально разрывала его тело на части.

Даже когда гарганты Хаоса пытались пробить костяные стены своими кулаками, стирая их в пыль, костекройщики и душеделы просто-напросто восстанавливали их и закрывали все бреши, пока ползуны Мортек расправлялись с великанами.

Ничто не могло миновать смертоносные сооружения Аркс Терминус. Катакрос наблюдал за бойней, развернувшейся внизу, и пребывал в восторге от проделанной им работы. Враг не мог выстоять перед такой силой. Нападения на Аркс Терминус лишь снабжали оссиархов новым материалом для великой цитадели Смерти Мортарха Некрополя. Выжившие из числа Освежеванных бежали как можно дальше от тени его цитадели, оставив за спиной трупы своих собратьев, которые скоро станут кормом для его легионов.