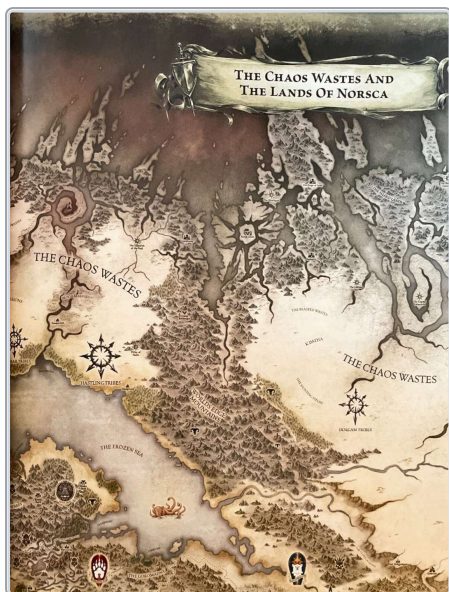




К северу от Старого Света Земли Тени образуют границу между миром смертных и Пустошами Хаоса, создавая мрачную область, которая предвещает еще более ужасные окрестности Полярных Врат.

Здесь, в краю высоких горных пиков и огромных ледников, над землей навечно навис Хаос. Это место, где могут выжить лишь немногие из слабых обитателей южных государств, привыкших ко многим атрибутам своей жалкой цивилизации.

Под сенью Хаоса сама земля здесь содрогается, когда вмешиваются боги, вызывая огромные трещины и пропасти, поглощающие неосторожных.

Воздух здесь полон пылью искривляющего камня, переносимой Ветрами Магии, дующими через руины Полярных Врат. Его прикосновения превращают огромных зверей, бродящих по земле, в новые и ужасающие формы.

Но даже здесь, в самой негостеприимной из всех известных земель, живут люди.



В Землях Тени процветают великие племена диких людей, окрепших благодаря трудностям и порокам из-за необходимости, ибо в таких суровых землях нет места слабости.

Эти бесчисленные свирепые северные варвары примитивны и грубы в своих манерах, и они совершенно не ценят атрибуты южной цивилизации.

Никто не может сказать, как долго эти племена жили под сенью Хаоса, но они могут похвастаться долгой историей, а также талантом создания искусного оружия и возведения каменных зданий.

Это подтверждает возраст их наиболее почитаемых храмов и резных монолитов, некоторые из которых возвещали славу Темным Богам и противостояли стихиям задолго до рождения Зигмара.

Источники

1:Warhammer:The Old World Arcane Journal– Warriors of Chaos

1a:The Realms of Chaos, pg. 4